www.bitplane.it | anno 1 | numero 0 | ottobre 2001 | € 3,10

# BiTPLANE

la rivista dell'utente AMIGA® italiano

# AMIGA OS XL

## NEL REGNO DEL NEMICO...

## INTERVISTA

Esclusiva con Juergen Haage...

## SOFTWARE

News: Mediator MMCD, iFusion, Visionary Amidi, Medication

## HARDWARE

Pegasos: il nuovo Amiga di bplan

Provati: Flicker Fixer + Scan Doubler DCE Switcher Monitor Elettronico

## GAMES

News: Hyperion, Payback....

Provati: Land of Genesis, Amiga Classix 3



http://www.oldgamesitalia.net/

# power comp

see our secure e-commerce web

**OS 3.5 £14.95**
THE NEW AMIGA OPERATING SYSTEM
**OS 3.5 DEVELOPER KIT £19.95**

## AMIGA OPERATING SYSTEMS

| Item | Price |
|---|---|
| **Amiga 3.5 OS** - the very latest Amiga OS for all Amiga models (it requires 3.1 Kickstart ROM and a CD-ROM drive) | £14.95 |
| **Amiga 3.1 OS for A1200** Full version of OS 3.1 with ROM chips | £39.95 |
| **Amiga 3.1 OS for A1200 ROMs only** ROM chips for the A1200 | £25.95 |
| **Amiga 3.1 OS for A3000** Full version of OS 3.1 with ROM chips | £39.95 |
| **Amiga 3.1 OS for A3000 ROMs only** ROM chips for the A3000 | £25.95 |
| **Amiga 3.1 OS for A4000** Full version of OS 3.1 with ROM chips | £39.95 |
| **Amiga 3.1 OS for A4000 ROMs only** ROM chips for the A4000 | £25.95 |
| **Amiga 3.1 OS for A500/600/2000** Full version of OS 3.1 with ROM chips | £35.95 |
| **Amiga 3.1 OS for A500/600/2000 ROMs only** ROM chips for the A500/600/2000 | £19.95 |
| **Amiga 3.1 OS disk set & 4 manuals** Software & manuals only (no ROMs) | £19.95 |
| **Amiga 3.1 OS disk set only** - software only | £9.95 |

*For all SCSI cables, spares please call or see our ecommerce web site.*

**NEW OS 3.9**
(REQUIRES KICKSTART 3.1)
**AVAILABLE NOW! £29.95**
SPECIAL BUNDLE FOR A1200 ONLY! OS 3.9 AND 3.1 KICKSTART ROMS £44.95

Get boinged with... 3.9 AMIGA Operating System

## VIPER TURBO 630

Accelerator Board for the Amiga 600 with 40MHz 68030 and MMU, socket for optional 68882 FPU, socket for one optional 72-pin SIMM for up to 32MB autoconfiguring 32-bit FastRAM. £79.95

## MEMORY MODULES

| Item | Price |
|---|---|
| **4MB SIMM** - 72-pin | £14.95 |
| **8MB SIMM** - 72-pin | £19.95 |
| **16MB SIMM** - 72-pin | £39.95 |
| **32MB SIMM** - Specify model of accelerator when ordering | £59.95 |
| **64MB SIMM** - Specify model of accelerator when ordering | £139.95 |
| **128MB SIMM Slim** - Specify model of accelerator when ordering | £199.95 |
| **1MB ZIP RAM** static column for A3000 | £16.95 |

## FPU's

| Item | Price |
|---|---|
| **20MHz PLCC FPU** - 68882 for 030/020 | £10.00 |
| **33MHz PLCC FPU** - 68882 for 030/020 | £15.00 |
| **40MHz PGA FPU** - 68882 for 030/020 | £20.00 |
| **50MHz PGA FPU** - 68882 for 030/020 | £29.95 |

## NETWORKING SOLUTIONS

| Item | Price |
|---|---|
| **Power-LAN** (PCMCIA Ethernet card A1200) include networking software & CC-Reset fix, no soldering required | £54.95 |
| **XSurf** Zorro Card | £89.95 |

## SOFTWARE

| Item | Price |
|---|---|
| new **Amiga OS 3.5 Developer CD V2.1** Supporting tools and information for Amiga developers | £19.95 |
| **Cyber GraphX V4** - Professional version of the software for graphics cards | £19.95 |
| **Aminet Set 9** - Aminet Set 9 includes four CDs with the best of the biggest collection of Public Domain and Shareware software for Amiga | £19.95 |
| **PowerMovie** - Animation editing software | £14.95 |
| **Red Mars** - CDROM game | £15.95 |
| **Breathless** - Award winning 3D game | £5.00 |
| **Amiga Magic Pack Software** Includes Wordworth 4.5SE, Turbocalc 3.5, Datastore 1.1, Photogenic 1.2SE, Personal Paint 6.4, Organizer 1.1, Pinball Mania and Wizz | £9.95 |
| new **Amiga Magic Pack software with Kickstart 3.1 ROMs for A1200** | £34.95 |
| **Aminet Games** - 1500 compressed archives of games from the Aminet collection | £14.95 |
| **Aminet Set 10** | £19.95 |
| new **Aminet Set 11** (Includes Turbocalc4, Superview, Capital Punishment and Wildfire5) | £19.95 |
| new **Aminet 41** | £14.95 |
| **Big Red Adventure** - CDROM game | £5.00 |
| **Directory Opus** - Magellan II | £49.95 |
| **Scala MM400** | £55.95 |
| new **CamControl** - software for digital cameras | £25.95 |
| **ScanQuix 5.0 CD Scanning software** Supports Epson GT family, Mustek, Artek, Canon and Umax. CD only | £49.95 |
| **iBrowse 2 / Net & Web** | £34.95 |
| **Make CD DAO** - Backup, duplicate, create CDs | £49.95 |
| **Turbo Print 7.16** - full new version | £38.95 |
| **Turbo Print 7 upgrade** - from v5/6 to 7 | £18.95 |
| **Turbo Print 7.16 upgrade** - from v7 to 7.16 | £14.95 |

## SPARES & MISCELLENOUS

| Item | Price |
|---|---|
| **Official Amiga Mouse and mat** | £9.95 |
| **Replacement 230W Tower PSU** - Please specify if for A1200 or A4000 Powr Tower | £39.95 |
| **CD32 Joypad** (for any Amiga) | £9.95 |
| Original internal A1200 replacement k/board | £14.95 |
| Original Amiga 1200 replacement PSU | £9.95 |
| SuperBuster chip rev. 11 | £49.95 |
| **Parallel Port Data Switch** - to connect two printers to one computer. Includes cable to connect the box to the parallel port of the computer | £19.95 |

**SPECIAL OFFER ONLY £99.95**
**Amiga 1200 Magic Pack**

## AMIGA 1200 & MOTHERBOARDS

| Item | Price |
|---|---|
| **Amiga 1200 Magic Pack** The original desktop 1200, with software | £99.95 |
| **Bare Motherboard inc. 3.1 ROMs** The original A1200 motherboard | £94.95 |

## 2.5" IDE HARD DRIVES

Please call for available sizes.

## 3.5" IDE HARD DRIVES

| Item | Price |
|---|---|
| **10GB IDE** - inc.IDE 40 pin flat cable only | £69.95 |
| **20GB IDE** - inc.IDE 40 pin flat cable only | £79.95 |
| **40GB IDE** - inc.IDE 40 pin flat cable only | £99.95 |

Buy any 3.5" IDE Hard Drive and you can order the OS3.5 CD for only £14.95. We will partition and install 3.5 for you with no extra charges. Please remember, OS3.5 needs 3.1 Kickstart Roms,

If in doubt ask when ordering.

Please note that as the pre-3.5/3.9OS doesn't support HardDrives bigger than 4GB, you will need to upgrade to OS3.5/3.9 or buy an Eide99 (1200 Only) or Power Flyer EIDE interface. Both interfaces come with software overcoming ths limitation.

Note also that because 3.5" Hard Drives come with 40 pin to 40 pin IDE cable, in order to connect them to a standard A1200 IDE connector you will need to order an EIDE interface or a stack cable.

If in doubt ask when ordering.

*For different sizes, please call or see our web site.*

## 3.5" SCSI HARD DRIVES

| Item | Price |
|---|---|
| **9.1GB SCSI** - 50-pin or 68-pin UW | £159.95 |

**SPECIAL OFFER! ONLY £49.95**
**Ultraslim 8x ATAPI CD-ROM Drive complete with 4-way buffered interface & EIDE '99, Allegro s/w, cables**

## NEW PHASE 5 & DCE PRODUCTS

### ACCELERATOR BOARDS FOR A1200

| Item | Price |
|---|---|
| Blizzard 1230 IV 68030 50MHz | £79.95 |
| Blizzard 1240 68040 40MHZ | £159.95 |
| Blizzard 1260 68060 50MHZ (for A1200 Tower only) | £219.95 |
| Blizzard SCSI-2 Kit - for 1230/1240/1260 | £69.95 |
| 200MHZ PPC 603/68060 33MHz - w/o SCSI | £249.95 |
| 200MHZ PPC 603/68060 33MHz - with SCSI | £309.95 |
| 200MHZ PPC 603/68060 50MHz - w/o SCSI | £379.95 |
| 200MHZ PPC 603/68060 50MHz - with SCSI | £439.95 |

68060 PPC Boards available NOW!

### ACCELERATOR BOARDS FOR A3000/4000

| Item | Price |
|---|---|
| Cyberstorm MKIII 40MHz 68040 | £359.95 |
| Cyberstorm MKIII 50MHz 68060 | £469.95 |
| Cyberstorm PPC 604 233MHz 68040 40MHz | £439.95 |
| Cyberstorm PPC 604 233MHz 68060 50MHz | £559.95 |

### ACCELERATOR BOARDS FOR A2000

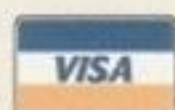
| Item | Price |
|---|---|
| Blizzard 2040 40MHz 68040 - Inc SCSI | £269.95 |
| Blizzard 2060 50MHz 68060 - Inc SCSI | £369.95 |

### GRAPHIC CARDS

| Item | Price |
|---|---|
| BVision - for PPC 603, new MK2 version | £189.95 |
| CyberVision PPC 604 | £199.95 |
| CyberVision 64 3D | £169.95 |
| ScanDoubler with Flicker Fixer - Int. | £69.95 |
| ScanDoubler with Flicker Fixer - Ext. | £59.95 |

### FOR OWNERS OF PHASE5 BLIZZARD PPC AND CYBERSTORM PPC CARDS ONLY!

G-REX PCI for A1200 - PCI Interface for Blizzard PPC
Five PCI 2.1 Slots.
- 32 Bit DMA Mode
- Data Transfer Rates Up to 25 MB p/sec
- 1.76 GB of non bank switching address space
- Requires Blizzard PPC
- Comes with a complete driver package for:
  - Voodoo 3 2000 and 3000
  - Voodoo 4 4500
  - Voodoo 5 5500
  - NIC 10 MB/sec (Realtek Chipset)
- Suits all Amiga 1200 Towers

| Item | Price |
|---|---|
| The new G-REX PCI card for Blizzard PPC 603 | £149.95 |
| The new G-REX PCI card for Cyberstorm PPC | £149.95 |

**ALL PRICES INCLUDE VAT**

**Please note that unlike other dealers, we do not surcharge orders paid by credit card. Neither we charge credit cards (or cash cheques) if the requested product is not in stock. Our policy is that we cash our money only the day we ship.**



- **£5** delivery 2-3 days
- **£8** next day
- **£15** saturday
- **£15** northern ireland

# uting limited

site for more products and technical specifications

www.powerc.com

tel 01234 851500
fax 01234 855400
email sales@powerc.com
Power Computing Limited, Unit 82a, Singer Way, Woburn Road Industrial Estate, Kempston MK42 7PU, ENGLAND.

## CD-ROM, RECORDABLE & REWRITABLE

52x Speed Internal ATAPI (bare unit) £29.95
52x Speed External ATAPI - includes case with PSU, cables, 4-way buffered interface with EIDE99, Allegro CDFS software. £69.95
6x 4x 24x Internal Rewritable ATAPI (bare) £49.95
6x 4x 24x External Rewritable ATAPI £89.95
Includes external case with internal PSU and cables. Software to write to CD-R or CR-RWs and 4-way interface sold separately.
40x Speed Internal SCSI (bare unit) £89.95
40x Speed External SCSI - requires SCSI £119.95
16x 10x 32x Internal Rewritable ATAPI (bare) £99.95
16x 10x 32x External Rewritable ATAPI
Includes external case with internal PSU and cables, Software to write to CD-R or CDRW's, (i.e.,MakeCD) and 4-way interface sold separately £139.95
Box of 20 CD-Rs £10.00
Box of 5 CD-RWs £24.95

**CD-RW - SPECIAL OFFER!**
**16x 10x 32x Internal Rewritable ATAPI £99.95**
**16x 10x 32x External Rewritable ATAPI £139.95**

Zip 250MB External SCSI Drive
SCSI controller required £189.95
Zip 250MB Internal ATAPI Drive
EIDE99 and Allegro s/w £129.95
Zip 250MB Internal ATAPI (Bare Unit) £99.95
Zip 100MB Cartridge £12.95
Zip 250MB Cartridge £19.95

**ZIP 250**
**For all your backup needs!**

## FLOPPY DISK DRIVES

XL 1.76MB Internal Floppy Drive for Towers only. No patch required. £49.95 new
A500/600/1200 Internal 880K £19.95
A2000 Internal Drive 880K - inc Kylwalda £35.95
A4000 Internal 880K - inc Kylwalda £35.95
PC880E External for all Amiga models £39.95
PC Floppy Disk Drive £14.95

## FLATBED SCANNERS

Artec AM12s - 600 x 1200dpi optical resolution Requires a suitable SCSI interface and software (Scanquix 5.0CD) £99.95

Artec scanner bundle - Artec AM12s, Scanquix 5.0CD and squirrel (For A600 and A1200 only) £189.95

Epson perfection 1200 SCSI - Requires a suitable SCSI interface and software (Scanquix 5.0CD) £219.95

Epson perfection bundle - Epson perfection 1200 and scanquix 5.0CD the scanner requires a suitable SCSI interface £296.95

## A1200/A4000 MOTHERBOARD ADD-ONS

Catweasel ZII MK2 - For Zorro Amigas, inc. Buddha IDE controller for up to six IDE/ATAPI devices £79.95
Catweasel MK2 - High density floppy drive controller for A1200 £49.95
Kylwalda - Allows use of a standard PC floppy drive as replacement for DF0 £14.95
Catweasel, Kylwalda & HD PC floppy drive Special bundle inc. a high density drive £75.95
Catweasel & HD PC floppy drive £59.95
Buddha Flash - Zorro IDE controller for all Zorro Bus Amigas £49.95
Twister MKII - Fast Serial Interface for the A1200 to improve internet access £29.95
Silver Surfer - Fast Serial Interface for the A1200 to improve internet access £29.95
*Order Special Twister or Silversurfer mechanically compatible with Mediator for an extra £10. Please specify when ordering.*

**EIDE99 4-way buffered interface with advanced feature software £24.95**

## POWERTOWER ACCESSORIES

new Z-IV Bus Board - The ultimate complement to our successful A1200 Power Tower, Pass-through and compatibility jumpers for all major accelerator cards £99.95

A4000 Original Keyboard
A replacement one, or with an adapter/int. for other Amiga models £39.95
PC Windows Keyboard
An inexpensive alternative to the original keyboard; requires PC key/ int. £9.95
A1200 Desktop Universal Keyboard Interface - Interface for non-towered Amiga 1200. It can use Amiga 4000 or PC keyboards £24.95
PCMCIA "V" Adaptor
Rotates 90 degrees the PCMCIA port to allow the use of PCMCIA cards inside tower cases £19.95
Power SCSI Adaptor
Internal to External SCSI adaptor £19.95
PC Windows Keyboard adaptor
for A4000, A3000 and A2000. Supports Multiple key-press(Keyboard sold separately) £24.95

## MODEM BUNDLES

new Bundle 1 - 56.6K V90 modem, flash upgradable with cables, iBrowse and Net & Web s/w £69.95
Bundle 2 - as above plus Silver Surfer fast serial interface £89.95
*Order special Twister or Silversurfer mechanically compatible with Mediator for an extra £10. Please specify when ordering.*
56.6Kbps V.90 Modem
Flash upgradable, modem only £49.95

## SVGA MONITORS

Hansol 710A 17" (.27 pitch) £125.00
Hansol 710D Dynaflat 17" (.25 pitch) £164.95
Hansol 900P 19" (.26 pitch) £179.95
These monitors cannot display the standard Amiga PAL signal unless a flicker-fixer and / or a graphics card are installed.

## EPSON PRINTERS & CONSUMABLES

*Please call to check compatibilities with available Amiga software.*

## PUNCHINELLO MKII PC MOUSE ADAPTOR

*Punchinello MKII supports directly mice with one or two wheels and up to four buttons.*
Punchinello MKII £19.95
Punchinello MKII & 3 button mouse and wheel £24.95
PC 3 button mouse with wheel £9.95

# ELBOX PRODUCTS

**Mediator Multimedia CD**
Unleash the power of your Mediator with the software for sound and TV cards. (Please state model of Mediator owned when ordering.)
**£24.95**

## MEDIATOR PCI BOARDS

**Mediator PCI 1200** £149.95
4 PCI 2.1 compatible slots, 132MB's between PCI cards, ready to run with existing Amiga 68k and PPC accelerator cards (Needs an A1200 motherboard housed in a tower case
**Mediator PCI ZIV** £169.95
(Needs an A1200 motherboard housed in a tower case and a ZIV bus board).
**Mediator PCI for A4000** £149.95
(Only for A4000 motherboard housed in a Power tower A4000 Mk2 tower case
**Mediator PCI for Amigas with Zorro III Slots** £149.95
(Only for Amiga computers with fully functional Zorro III slots.)
*Special Bundle! Any Mediator PCI with the multimedia CD add £20 to the price of the mediator.*

## PCI CARDS AVAILABLE FOR THE MEDIATOR

**3dfx Voodoo3 3000 16MB graphics card** £109.95
**3dfx Voodoo4 4500 32MB graphics card** £169.95
**Ethernet 10/100Mbps network card** £24.95
new **TV video card** - Available NOW! £59.95
Watch TV on your Amiga! (Software on the Mediator Multimedia CD Sold separately)
new **Soundblaster PCI128 sound card** - Available NOW! £29.95
(Software on the Mediator Multimedia CD Sold separately)
**Soundblaster Live!** Player 1024 sound card available soon £49.95
**Shark PPC G3/G4 750@ 400MHz** - Available soon £269.95
**Shark PPC G3/G4 750@ 550MHz** - Available soon £369.95

## TOWERS

**A1200 Power Tower – Kit only**
Inc. tower case, PSU, universal keyboard interface, PC keyboards, fascia for floppy drive,fitting kit and instruction manual. Ideal for Mediator PCI and GREX boards. £119.95

**A1200 Power Tower 1**
As above, but fully assembled and with a new 3.1 ROMs A1200 motherboard, floppy drive and mouse £219.95

**A1200 Power Tower 2**
As Power Tower 1, with 1230 40MHz 68030 accelerator card,8 MB of RAM, 10GB Hard Drive, 4-way buffered interface, EIDE99 and AllegroCDFS software. *£469.95

**A1200 Power Tower 3**
As Power Tower 2, but with 16MB instead and a 52x ATAPI CD-ROM drive. £519.95

**A1200 Power Tower 4**
As Power Tower 3, but with a Blizzard 1240 40MHz 68040 accelerator card and 32MB of RAM instead, plus Mediator PCI, Voodoo3 3000 graphics card, Ethernet Network card with Power-LAN installation software, 15" SVGA monitor, external audio port for CD-ROM drive and speaers. £899.95

**A4000 Power Tower MK2**
With new redesigned bus board with 7 ZORRO II / III slots, 5 PCI slots, 1 slot video. PCI slots are activated by the optional Mediator PCI for A4000. Features also 230watt PSU, 3x 5.25" external bays, 2x 3.5" external bays, 6x 3.5" internal bays and instruction manual. £209.95

new **Bundle**
A4000 Tower with PCI bus board, Mediator & Multimedia CD. £379.95

**Update Bundle** for A4000 Power Tower MK1
Mediator PCI 4000 plus the new ZorroII/II and PCI busboard§§§ £229.95

## IDE ENHANCEMENTS

**Power Flyer A1200 Gold** £49.95
**Power Flyer A1200 Gold Upgrade** £10.00
**Socket raisers for Power Flyer A1200** £5.95
**Power Flyer A4000/A3000 Gold** £69.95
**EIDE 99 A1200** £24.95

# SOMMARIO

## BITPLANE ottobre 2001




Anno 1 numero 0
Ottobre/Novembre 2001

*Caporedattore:*
Nicola Morocutti

*Hanno collaborato:*
Claudio Marro Filosa, Danilo Drago, Marco Lovera.

*Copertina:*
Venetaweb.it
*Impaginazione e realizzazione grafica:*
Venetaweb.it
*Stampa:*
Tipografia Moro

*Contatti:*
info@bitplane.it
www.bitplane.it





*Redazione BITPLANE:*
c/o Nicola Morocutti
Via Lorenzo Chini, 13 - 36061 Bassano Del Grappa

# LA DESCRIZIONE DI UN ATTIMO



Un attimo, questo è il tempo necessario alle volte per prendere grandi decisioni. Anche creare questo progetto è, nel suo piccolo, una decisione importante visto l'impegno economico e di tempo che richiede.

Ma la risoluzione a portare avanti questa folle (per molti) idea è stata il frutto di un istante in cui la nostra passione, la nostra voglia di continuare a servire ed informare la comunità Amiga italiana e perchè no, anche la nostra pazzia, hanno prevalso su tutte le considerazioni di fattibilità e profittabilità che si potessero fare. Dopo questo è cominciato il vero e grande lavoro. Come molti di voi forse sapranno (o comunque immagineranno) creare da zero un qualsiasi progetto editoriale non è un compito facile e veloce soprattutto se si deve fare i conti con tirature limitate e budget non certo miliardari. Il risultato di tutto questo lo avete, in parte, tra le mani. Dico in parte perchè questo "numero 0" è solo una piccola presentazione di quello che sarà la rivista finale. Innanzitutto sarà composta da 64 pagine ed avrà un CD allegato ricco di software e novità. Ci saranno molte rubriche: oltre all'immancabile posta (vi invito a scriverci i vostri suggerimenti, le vostre critiche e tutto quello su cui volete confrontarvi) ci saranno una rubrica tecnica dedicata ai più esperti, una serie di tutorial come i vecchi bebop di EAR, un angolo del tecnico che vi aiuterà a risolvere i vostri problemi hardware o software e poi interviste, recensioni, anteprime, reportage, news, in quello che vorremmo diventasse un fedele specchio del mondo Amiga ed un valido mezzo per riunire tutta la comunità Italiana. Il nostro scopo, con molta poca modestia, è di cercare di diventare la "rivista di tutti" che sappia accontentare l'esperto come il novizio, l'amante dei giochi e quello che usa Amiga solo per lavoro. Non è certo facile e forse è molto più vicino all'utopia che alla realtà però, con l'aiuto di tutti voi grazie ai consigli ed alle critiche che vorrete darci, contiamo di farcela. Tornando ad aspetti più pratici la rivista avrà cadenza bimestrale (almeno nel primo periodo) e sarà distribuita solo tramite abbonamento e presso i rivenditori Amiga italiani. Il costo finale sarà di 15.000 lire, spese di spedizione incluse. Sarà possibile abbonarsi per 3 o 6 numeri (quindi sei mesi o un anno), ma per maggiori dettagli vi rimando alla pagina relativa agli abbonamenti che troverete in questo stesso numero. Conclusa questa breve parentesi di introduzione spendiamo due parole anche per questo numero zero. Come vedrete, anche se è un numero "condensato", le novità e le esclusive non mancano, come l'anticipazione di Amiga OS XL con l'intervista esclusiva a Juergen Haage, l'anteprima di Pegasos di bplan ed una serie notevolissima di novità e di recensioni. Ci rileggiamo tra meno di due mesi con il primo numero "full optional", per ora rimando tutti al nostro stand a Pianeta Amiga 2001 per fare due chiacchere insieme.

*di Nicola Morocutti*

# AMIGA OS XL

di Nicola Morocutti

Una versione di Amiga OS in grado di girare in modo nativo su piattaforma x86 è considerata una specie di eresia da molta parte degli utenti Amiga, da altri invece una speranza che difficilmente potrebbe realizzarsi (vista la lentezza del progretto AROS). Comunque la pensiate ora Haage&Partner ha preparato un nuovo pacchetto che promette di

Il packaging
di Amiga OS XL

partire alla conquista dell'ampio parco di utenti x86 tra i quali si annovera una grandissima fetta di ex-amighisti nostalgici e di simpatizzanti del nostro sistema conosciuto, nella maggior parte dei casi, tramite UAE e la suite Amiga Forever di Cloanto. Amiga OS XL in entrambe le sue varianti (Amiga OS XL per QNX ed Amithlon versione stand alone dello stesso) prende proprio fondamento dall'esperienza di UAE. Entrambi i pacchetti di OS XL incorporano infatti un potentissimo emulatore 68k che strutta la tecnologia Just in time per raggiungere velocità impensabili su emulatori tradizionali (tra l'altro lo stesso engine, in versione PPC, sarà utilizzato per manterere la compatibilità 68k in Amiga OS 4.0). Per darvi un esempio di quanto veloce risulti l'emulazione 68k, Haage&Partner ha dichiarato che su un processore ad 1Ghz si ottengono performances equivalenti ad un 68040 a 450Mhz! E che comunque tutti i programmi girano dalle 5 alle 10 volte più veloci che su un 68060, veramente impressionante. La prima cosa che va subito chiarita è che Amiga OS XL non emula il chipset AGA e quindi tutte le applicazioni datate che fanno accesso diretto a tale hardware non funzioneranno direttamente ma solo tramite una versione di UAE che dovrebbe essere inclusa nel pacchetto finale. Altra doverosa premessa è che tutto il software Power PC (sia per Warp OS che per ppc.library) non è attualmente compatibile con XL visto che è possibile far girare solo codice 68k o eventualmente x86. Detto questo passiamo a vedere cosa ci aspetta all'interno della scatola di XL che per inciso è una bella custodia da DVD con copertina stampata e ben due CD all'interno (uno per XL e l'altro per QNX 6.1) oltre ad un piccolo manualetto. Questa è comunque la confezione della versione beta che ci è stata gentilmente inviata da Haage&Partner per provare il prodotto che probabilmente verrà mantenuta anche nella versione finale.

## AMITHLON

Partiamo da Amithlon che H&P definisce "il più veloce Amiga di sempre", questa versione, creata da Harald Frank e Bernd Meyer si basa su un microkernel Linux che permette di avviare direttamente il Workbench senza passare per nessun sistema operativo ospite. Durante le fasi di boot si vede infatti per qualche secondo (l'avvio è velocissimo) una boing ball girare sullo schermo per nascondere le tipiche informazioni a video di avvio di Linux. Oltretutto Amithlon fa il boot direttamente da CD, non costringendovi ad installare nulla sul vostro HD per provarlo. Come caratteristiche di punta Amithlon si segnala sicuramente per l'impressionante velocità di emulazione. Dal lato del supporto per l'hardware PC, Amithlon include driver Picasso 96 per le schede nVidia e Matrox con pieno supporto per l'accelerazione hardware (e con molti altri driver in arrivo). Dal lato audio ci sono i driver AHI per i codec AC97 tipici delle schede on-board delle piastre madri più recenti e con il supporto per altri tipi di chipset previsto a breve scadenza.

I contenuti del CD di Amiga OS XL, notiamo la presenza di Art Effect, Amiga Writer e Storm C.

Come periferiche di sistema sono supportati i mouse seriali e PS/2 sino a 5 tasti e due rotelline, interfacce seriali con 16cx50 Uart, interfacce parallele in modalità SPP/EPP/ECP, periferiche IDE, SCSI ed ATA tramite una "scsi.device" proprietaria, gli Hard Disk Amiga (IDE e SCSI) che possono essere collegati direttamente e fare il boot, scanner che possono essere usati direttamente tramite ScanQuix (o altri programmi similari), masterizzatori tramite l'uso diretto di Master ISO o BurnIT ed una vastissima serie di controller SCSI ed ATA con l'inclusione di tutti i modelli Adaptec. Pieno supporto anche per schede ISDN PCI basate su chipset Siemens e Cologne HFC e per le schede di rete NE2000 (con altri driver in arrivo presto) con la possibilità di usare direttamente Miami e MiamiDX oltre ad AmiTCP. Fin qui le caratteristiche sulla carta, ma come si comporta "dal vivo" Amithlon? Grazie alle prove che abbiamo potuto effettuare dobbiamo ammettere di essere rimasti decisamente colpiti. La velocità di emulazione del 68k è altissima anche su un comune e soprattutto economicissimo Duron 700Mhz, con le finestre del Workbench che si aprono a velocità mai viste prima, con un refresh grafico strepitoso in quanto a velocità e fluidità (tanto per dire lo scrolling di finestre Aweb o di documenti sotto Amiga Writer è molto più veloce di qualsiasi Amiga anche equipaggiato con BVision o Voodoo 3) e tutti i programmi 68k appaiono ricevere una nuova vita, sinceramente non avevo mai visto Art Effect 4 rispondere ai comandi con tanta rapidità. A questo si aggiunge la velocità di trasferimento dati dei dischi ATA o SCSI e le prestazioni in generale dell'evoluto hardware PC che permette una potenza di calcolo e di esecuzione che è praticamente impossibile raggiungere su un qualsiasi Amiga (soprattutto se dovessimo confrontare la fascia di prezzo). Se quindi dal lato di performances Amithlon già in beta ci ha (e sta tutt'ora) esaltando non poco anche in termini di compatibilità non siamo certo messi male. Tutti i programmi provati non hanno dato alcun problema giovando anzi in maniera alle volte incredibile della velocità (come i già citati Amiga Writer, Aweb, Art Effect oltre a ImageFX, Perfect Paint, Wordworth, Turbo Calc e moltissimi altri), fermo restando che erano versioni 68k e che supportavano in tutti i casi l'utilizzo di scheda video. Per i programmi più vecchi (quindi scritti in maniera più legata all'hardware) qualche problema può sorgere soprattutto finchè non sarà integrato UAE. Stesso discorso vale per i giochi anche se qui la compatibilità si abbassa visto che gli ultimi titoli PPC non sono supportati a priori, i vecchi giochi ECS o AGA non trovano l'hardware di cui necessitano (quindi sarà necessario ricorrere ad UAE) mentre i titoli 68k più recenti, che supportano le schede grafiche funzionano alla perfezione segnalo come esempio più lampante Payback che anche su 060 risulta abbastanza lento mentre qui diventa una favola da giocare anche a risoluzioni altissime. Amithlon ci ha quindi favorevolmente colpito, è velocissimo, compatibile e facilissimo da usare, farà sicuramente la felicità di tutti coloro che hanno un PC recente sotto la loro scrivania e non vedono l'ora di poterlo usare con un sistema operativo veloce e snello.

*Il prezioso sito di supporto ricco di informazioni sul nuovo OS, raggiungibile all'url: http://amigaosxl.haage-partner.com*

*Nel CD della versione beta la documentazione in linea è quella di OS 3.9 su cui XL si basa.*

# JUERGEN HAAGE



Per approfondire un pò il discorso su questa nuova, e per certi versi inattesa, evoluzione di Amiga OS, siamo andati a disturbarne il maggiore artefice, quel Juergen Haage che, grazie agli sforzi della sua Haage&Partner, ha permesso lo sviluppo di Amiga OS 3.5, 3.9 ed ora di XL e, in parte, di 4.0. Lasciamo spazio quindi all'intervista che Juergen ci ha gentilmente concesso.

***- Ciao Juergen e grazie per averci concesso l'intervista, potresti innanzitutto spiegarci cos'è Amiga OS XL?***

E' una versione di Amiga OS in grado di girare su hardware standard PC disponibile ovunque nel mondo.

***- Qual'è stata la principale ragione che ti ha spinto alla creazione di Amiga OS XL?***

E' molto semplice: vogliamo mantenere viva Amiga e questo prodotto è l'unica possibilità al momento. AmigaOne sta accumulando un notevole ritardo rispetto alle date d'uscita annunciate inizialmente. Noi comunque siamo pronti con la parte di Amiga OS 4.0 di cui ci competeva lo sviluppo ma ora ci serve un prototipo dell'hardware finale per poter preparare la versione definitiva. Ricordo che la realizzazione dell'hardware è sotto la responsabilità di Eyetech U.K.

***- Potresti brevemente descriverci quali sono per te i punti di forza di Amiga OS XL?***

La caratteristica sicuramente più importante è il nuovo hardware che ora possiamo usare. Immagina che ora è finalmente possibile avere un Amiga portatile, magnifico! Tutto il mercato Amiga stava aspettando da 16 anni questa notizia. Con il progredire dell'hardware poi anche Amiga OS sarà più veloce. E sai bene quanto sia rapido lo sviluppo in questo campo nel mercato PC.

Altre importantissime caratteristiche sono la memoria virtuale che è implementata nella vesrsione QNX e la possibilità di accelerare le applicazioni Amiga scrivendo parti speciali native in x86 del software. Amiga OS XL è il primo passo verso un nuovo futuro per i nostri Amiga.

***- Cosa cambierà nel mercato Amiga con la comparsa di XL?***

Hardware e velocità.

***- Quali sono state le reazioni di Amiga Inc. quando avete proposto loro XL?***

Amiga Inc. ha accolto con molto entusiasmo questo nuovo prodotto. In fin dei conti loro stanno lavorando su AmigaDE che gira anche su hardware PC standard.

***- XL diventerà nel tempo un OS separato o farà parte dell'evoluzione dell'OS "Classico" verso l'integrazione con AmigaDE?***

Al momento non posso darti una risposta certa. Sarebbe sicuramente una buona idea avere AmigaDE che gira ospitato sopra Amiga OS XL.

***- Passiamo ad altro, quel'è stato il vostro ruolo nello sviluppo di Amiga OS 4.0?***

Noi siamo responsabili dell'emulatore 68k e del sistema

## NEL REGNO DEL NEMICO...

Passiamo ora al secondo prodotto della suite Amiga OS XL, la versione QNX dell'emulatore che integra alla perfezione i due sistemi operativi, permettendo ad entrambi di sfruttare i vantaggi dell'uno e dell'altro, tanto che Haage&Partner lo definisce l'Amiga più funzionale di sempre. Ammettete che navigando in Internet con Amiga sentite la mancanza di prodotti quali Java, Flash, Real Player e di un web browser veloce e compatibile. Bene ora dal vostro desktop XL potrete lanciare Opera che girerà sotto QNX sfruttando player flash e real e tutte le utility "standard" che stanno comparendo su questo interessante sistema operativo. D'altro canto Amiga porta sotto QNX (ancora giovane e povero di programmi e giochi) tutto il suo bagaglio quindicennale di software d'altissimo livello creando quindi una simbiosi perfetta tra i due sistemi operativi visto che entrambi girano contemporaneamente sulla macchina e si può passare tra l'uno e l'altro senza problemi. Rispetto ad Amithlon potremo quindi avere accesso a programmi attualmente non disponibili sotto Amiga e ad una maggiore quantità di hardware visto che l'ampia compatibility list di QNX contiene tutte le ultime schede e periferiche disponibili rendendo molto più ampia e personalizzabile la scelta dell'hardware su cui far girare Amiga OS XL. Come caratteristiche uniche di XL per QNX segnaliamo l'introduzione della memoria virtuale che sfrutta quella di QNX per estenderla a tutto ciò che gira sotto Amiga OS ed il supporto diretto di rete tramite QNX oltre ai già citati Java, Opera e vari player. In termini di velocità siamo agli stessi livelli di Amithlon e sysinfo, anche in questo caso (per quanto possa essere attendibile un benchmark effettuato in emulazione), segnala velocità dalle 5 alle 10 volte superiori ad un processore 060/50Mhz. Per quanto riguarda l'installazione, in questo caso necessaria contrariamente a quanto accade per Amithlon, bisognerà prima procedere all'instazione dell'ambiente QNX, che può essere stand alone (cioè come unico OS della macchina o su un disco/partizione a sè stante) oppure su file disk all'interno di una partizione Windows, e poi di Amiga OS XL tramite il comodo installer interno a QNX. Questo processo (come poi del resto il boot del sistema) è molto veloce e non richiede particolari settaggi da parte dell'utente, rendendo il sistema pronto all'uso in una decina di minuti. In definitiva anche XL per QNX appare come un prodotto molto interessante, molto più ricco di funzioni e di caratteristiche

http://www.oldgamesitalia.net/

che controlla la memoria virtuale.

***- Quali sono le principali differenze (a parte il processore) tra Amiga OS XL ed Amiga OS 4.0?***
Ci sono differenze oltre al processore?

***- Ok, torniamo a voi, quali saranno i vostri prossimi progetti per Amiga "Classic" ed XL?***
Attualmente stiamo supportando Hyperion con il loro nuovo gioco Freespace per il mercato "Classic". Per quanto riguarda gli applicativi, PageStream 4.1 sarà disponibile prestissimo localizzato anche in tedesco e con un manuale stampato.

***- Pianificate un supporto sia per Amiga OS XL che per il 4.0?***
Sicuramente.

**- Qual'è la tua visione del futuro di Amiga?**
La mia visione è che ora abbiamo nuovamente un mercato in crescita grazie ad Amiga OS XL. E' necessario avere un mercato più grande per poter intraprendere lo sviluppo di nuovo software e per convincere altri sviluppatori e distributori a rimanere nel mercato.

***- Qual'è il tuo giudizio riguardo i piani di Amiga inc.?***
Ritengo sia una buona strategia ma purtroppo non la stanno concretizzando abbastanza velocemente. Amiga Inc. dovrebbe ascoltare con maggiore attenzione cio' che gli altri sviluppatori commerciali e distributori chiedono. E dovrebbero anche accettare aiuto.

***- In una recente dichiarazione pubblica Hyperion aveva criticato la versione x86 di Amiga OS, vorresti controbattere qualcosa?***
Veramente l'hanno fatto? Non lo sapevo.

***- Grazie Juergen per l'interessante chiacchierata.***
Grazie a voi ed un saluto a tutti gli amighisti italiani.

Dopo questo interessante scambio di informazioni con Juergen Haage, sinceramente il futuro di Amiga appare più roseo. Sicuramente ci sarà una strada percorribile per il futuro che, grazie all'economicità e potenza dei sistemi basati su processori x86, consentirà una grande capacità di calcolo a questi nuovi sistemi "Amiga compatibili". Unica nota un po' negativa che traspare tra le righe è l'apparente rallentamento del progetto AmigaOne PPC vista la lentezza di Eyetech nel portare a termine il lato hardware e la "distrazione" di Amiga Inc. nei confronti del mercato attuale tesa com'è a pianificare un futuro basato su Amiga DE. Haage&Partner si conferma comunque come una tra le realtà più solide e produttive del nostro mercato, capace, praticamente da sola, di dare fiato e solide novità di qualità a cadenze regolari. Vi rimando al prossimo numero per una completa recensione di Amiga OS XL, e per i più fortunati a Pianeta Amiga, dove in collaborazione con Haage&Partner, presenteremo il prodotto in anteprima mondiale (e Juergen ci ha confermato che sarà possibile anche acquistarlo durante la fiera).

**Richieste di sistema:**
Athlon, Duron, Pentium, Celeron-CPU 500 MHz o superiore. AmigaOS XL supporta schede grafiche, schede audio e schede di rete. Una completa lista è disponibile sul sito di Amiga OS XL o sul sito di amithlon

**Contenuti e costo:**
AmigaOS XL viene venduto completo di Kickstart 3.1 e Amiga OS 3.9, QNX 6.1. La confezione contiene 3 CD-ROM, il prezzo consigliato è di 299 marchi

H&P
***http://www.haage-partner.de/***

Sito di Amiga OS XL:
***http://amigaxl.haage-partner.de/index-e.html***

Comunicato Amiga OS XL:
***http://amigaxl.haage-partner.de/news-e.html***

Richieste di sistema:
***http://amigaxl.haage-partner.de/support-e.html***

Amithlon:
***http://www.amithlon.com/***

avanzate rispetto ad Amithlon. Sicuramente l'integrazione con QNX porterà molti vantaggi ad Amiga sia in termini di software disponibile che di nuovi sviluppi possibili vista anche la grandissima qualità di questo nuovo ed interessante OS.

## ■ CONCLUSIONI

Haage&Partner sta compiendo un lavoro decisamente importante per il futuro di Amiga, aprendo la nostra piattaforma storicamente legata (e potremmo dire anche segregata) ad un'architettura ormai obsoleta, ad un nuovo e sconfinato mercato, unendo gli sforzi con l'intraprendente QNX Inc. che ha dimostrato di avere le capacità per creare un ottimo prodotto. Nei prossimi mesi scopriremo se questa mossa coraggiosa porterà i suoi frutti senza dividere ulteriormente la comunità Amiga (come molti temono) ma anzi rafforzandola con nuovi utenti secondo le speranze di H&P. Dal lato dei futuri sviluppi segnaliamo l'intenzione di includere una nuova versione della trackdisk.device per permettere l'utilizzo delle schede Catweasel per accedere direttamente ai floppy Amiga e la produzione di tastiere con i tasti Amiga al posto di quelli Windows. Vi rimando quindi oltre che all'intervista esclusiva a Juergen Haage che trovate in queste pagine, anche al prossimo numero per la prova completa su strada di questa innovativa suite.

# PROSTATION 4.20
## OLTRE L'AUDIO A 16 BIT

Il trend corrente nell'industria dell'audio e' di proporre alternative al salvataggio dati nel formato a 16bit. Gli sforzi si orientano in direzioni opposte: alta risoluzione non compressa (24bit/96khz) ed alti rapporti di compressione (MPEG).

Per mantenere la possibilita' di lavorare sui dati generati dai piu' recenti programmi Mac e Windows il nuovo ProStationAudio 4.20 puo' ora importare e convertire a 16bit per l'editing multitraccia da:
24bit/96KHz (packed data, mono and stereo) AIFF (Macintosh)
24bit/96KHz (packed data, mono and stereo) WAV (Windows)
Raw MP3 files | WAV MP3 files (0x55 format) | WAV MP3 files (0x50 format)
Shoutcast live streaming MP3

I miglioramenti rispetto alla 4.05 includono una funzione mouse-over che permette di ispezionare gli attributi di un oggetto muovendo il puntatore del mouse sulla timeline, e vari fix rispetto al 4.10 si segnala il supporto per le schede PCI (Mediator e Prometeus con G-rex a seguire). Il prodotto e' disponibile ora, non c'e' un nuovo demo della 4.20. ProStationAudio 4.20 sara' anche disponibile ai clienti possessori di versioni precedenti in pochi giorni, upgrade gratuito come sempre. ProStationAudio funziona su sistemi AmigaOS (solo OS classico), Amiga e Draco. Una versione per Windows e' in sviluppo.

***http://www.audiolabs.it***

# MATAY

Prometheus è la terza scheda PCI utilizzabile su Amiga, prodotta dalla polacca Matay, è una scheda Zorro III utilizzabile su qualunque Amiga che disponga di tale slot. Anche se cronologicamente è stata l'ultima scheda ad essere rilasciata per Amiga, dopo la Mediator PCI e la G-rex, è stata la prima ad ottenere il supporto 3D grazie a Warp3D, per le schede video basate su Voodoo3. Sono supportate anche le schede Voodoo4 (solo in modalità 2D) e le schede di rete basate sul chip NE2000 e Realteck RTL 8029. Attualmente la Matay sta anche lavorando allo sviluppo dei driver per le schede audio Sound Blaster Live. Matay rilascia gratuitamente anche un kit di sviluppo per la realizzazione di nuovi driver.

***http://www.matay.pl/***

# DCE

Anche DCE ha rilasciato la G-rex, scheda disponibile per Amiga 1200 e da ottobre anche per A4000, permette di utilizzare le più note schede PCI. A differenza della Mediator PCI, la scheda G-rex si collega allo slot grafico presente nelle scheda BlizzardPPC - CVisionPPC. Attualmente sono disponibili driver per il supporto delle schede di rete, schede grafiche basate su chipset S3 (solo per il 2D) e schede Voodoo3 sia in 2D che in 3D grazie ai driver Warp3D già realizzati da Hyperion. Per il futuro DCE realizzerà anche la scheda G-rex ZorroIII per Amiga 4000T da collegare direttamente sulla piastra madre del 4000 in ... ZorroIII.

***http://www.dcecom...***

# STOP THE PRESS

Titan Computer ci ha annunciato le sue prossime uscite per Amiga. Da notare che tutti questi prodotti saranno disponibili solo per MorphOS e (quando uscirà) OS 4.0, che sia un segno che i tempi stanno finalmente cambiando? Tra breve avremo disponibili per i nostri nuovi Amiga: Rage Hard un gioco strategico condito da molta azione multiplayer, Motionstudio il seguito di Fantastic Dreams che incorporerà anche funzioni di video editing, la suite Papyrus Office, una bella raccolta di applicativi per l'ufficio tra cui l'immancabile elaboratore di testi ed il foglio di calcolo e Candy factory 2. Queste sono solo le prime uscite annunciate che probabilmente potremo vedere in qualche forma già a Pianeta Amiga visto che Titan in collaborazione con bplan presenterà ufficialmente la motherboard Pegasos su cui girerà oltre a Linux e MorpOS anche Amiga OS 4.0. - ***www.titan-...***

# ULTIME DAL WEB

Sul sito AmigaPage, il più importante sito internet italiano dedicato all'Amiga, è

stata attivata una nuova sezione "Grafica". Questa nuova iniziativa è dedicata ai lettori del sito amanti della grafica computerizzata di ogni genere, spaziando quindi dalle opere in 3D alla grafica pittorica, ma non solo, infatti è possibile anche inviare delle schermate del proprio Workbench che verranno quindi rese disponibili nell'apposita sezione e che potrebbero servire a dare nuove idee a tutti i lettori su come personalizzare il loro Amiga. Tutti i lettori sono quindi invitati ad inviare le proprie opere all'indirizzo Email:
**kanuka@ciaoweb.it**

***http://www.amigapage.it***

# IMAGEFX

Nova Design, in occasione dell'AmiWest, ha comunicato di essere impegnata nella realizzazione della versione 4.5 di ImageFX, forse il miglior programma di grafica disponibile su Amiga. Si attende il rilascio ufficiale di questa nuova versione entro brevissimo termine.

***http://www.novadesign.com/***
Nuova versione:
***http://www.novadesign.com/fxinfo.htm***

# TURBO PRINT PRO

Continuano gli aggiornamenti per il programma TurboPrint Pro, giunto alla versione 7.2, con il supporto per le Canon S600/800 e altri modelli Canon e Epson. Ecco l'elenco delle nuove stampanti supportate dalla nuova versione di TurboPrint Pro:

- Canon BJC 1000, 2000, 4400, 3000, 6000, 6100, 6200, 7100, 8200 tutte con il supporto per le cartucce fotografiche.
- Canon S 400, 450, 600, 800, 4500 tutte con il supporto per le cartucce fotografiche.
- Epson Stylus Color 460, 660, 670, 760, 860,880, 900, 980
- Epson Stylus Photo 750, 790, 870, 890, 1200, 1270, 1290 con il supporto per l'inchiostro fotografico
- HP DeskJet 810, 812, 815, 830, 832, 840, 882, 930, 950, 970, 98x, 99x

Per una lista completa di tutte le stampanti supportate dal programma, consultate il sito internet della IrseeSoft

***http://www.irseesoft.de/***

# REPULSE

AlienDesign ha finalmente messo in commercio una nuova versione della scheda audio Repulse, da collegare su uno slot Zorro III. Tra le caratteristiche, 64k di campionamento FIFO per ridurre il carico della CPU, un codec di alta qualità AC'97, usato abitualmente sulle schede audio per PC, possibilità di campionare fino a 20 bit per il playback e a 18 bit per la scrittura, supporta fino a 24 bit e 96 KHz. Il costo di questa scheda è di circa 200 Euro

***http://www.aliendesign-gbr.de***

# LA FISICA SU AMIGA
## PHYSICS LABORATORY JUNIOR



Physics Laboratory Junior ( Laboratorio di Fisica ) è un prodotto multimediale realizzato dalla Xteam Software orientato alla divulgazione dei principali esperimenti di meccanica, ottica, fluidodinamica, termodinamica, elettromagnetismo e fisica dell'atomo. Il programma è stato interamente realizzato in HTML e Javascript, perciò può essere utilizzato su qualsiasi computer avente sistema operativo dotato di un browser, compreso naturalmente Amiga. La realizzazione in "stile internet" consente una facile consultazione degli argomenti ed una semplicità di utilizzo che permette, alla maggioranza degli utenti, un uso immediato. La presenza di oltre 20 filmati realizzati in computer grafica (nei formati Mpeg e QuickTime ), con la partecipazione di un simpatico "insegnante virtuale", rendono questo prodotto attraente ed adatto sia all'insegnamento che alla divulgazione. Ogni argomento viene spiegato in modo dettagliato, con cenni teorici, le principali formule ed infine viene visualizzato un filmato che permette all'utente di comprendere in modo "visivo" l'argomento trattato.

**Argomenti trattati**: Meccanica, Moto Rettilineo Uniforme, Moto Uniformemente accelerato, Caduta Libera, Moto Circolare Uniforme, Inerzia, Attrito, Baricentro, Leve, Moto Parabolico, Quantità di Moto, Molla, Gravitazione Universale, Fluidi, Materia e stati di aggregazione, Principio di Archimede, Misura della pressione atmosferica, Termometria, Dilatazione termica, Ebollizione, Ottica, Prisma, Specchio, Elettromagnetismo, Calamita, Scarica elettrica, Induzione (Coulomb), Fisica Atomica, Fusione, Fissione.

**Requisiti minimi**
Browser con supporto Javascript 1.x
Player Mpeg o QuickTime
CD-ROM x8 o superiore
16Mb Ram o superiore
Scheda grafica con risoluzione 640x480 16bits o superiore

**Sistemi operativi supportati**
Windows 95/98/Me/2000 ed NT, MacOS 9.x , MacOS X, BeOS, Linux, Unix, AmigaOS, QNX.

***http://www.xteamsoftware.com/***

# AMP2

Buone notizie per gli appassionati dei filmati video, tutti i principali player video per amiga sono stati recentemente aggiornati e finalmente è possibile visualizzare anche il formato DivX;-) e i film in formato DVD. AMP 2 è giunto alla versione 2.03, sicuramente tra i migliori player per i filmati in formato MPEG, VideoCD e anche DVD. Concorrente diretto di AMP 2 è Frogger, altro ottimo player per i formati video MPEG e VideoCD è giunto alla versione 1.66. Ricordiamo che questo player permette anche di visionare le animazioni realizzate per la Playstation. Softcinema è invece un player per i video in formato QuickTime, QuickTime VR, Video for Windows (AVI) e con il supporto del nuovissimo formato DivX;-)

**AMP 2:**
***http://www.amidog.com/amp/***
**Frogger:**
***http://frogger.rules.pl/***
**SoftCinema:**
***http://softcinema.amiga.pl***

# ARTEFFECT PLUGINS-COLLECTION

Haage & Partner ha rilasciato ArtEffect PlugIns-Collection, la più grande collezione di effetti e filtri da utilizzare con ArtEffect. Questa collezione consiste in più di 333 filtri e effetti speciali, Haage & Partner ha ampliato questa collezione con un ArtEffect Superview contenente all' incirca 30 moduli loader/saver. Con l'acquisto di ArtEffect PlugIns-Collection, viene anche data in omaggio la versione 2.5 di ArtEffect

Presso il sito di Haage & Partner sono state attivate alcune pagine per mostrare tutte le potenzialità offerte dal nuovo ArtEffect PlugIns-Collection.

**ArtEffect:**
***http://www.haage-partner.com/***

**ArtEffect**
**PlugIns-Collection:**
***http://www.haage-partner.com/arteffect/ae_collection_e.htm***
***http://www.haage-partner.com/arteffect/ae_borders_e.htm***
***http://www.haage-partner.de/ae-collection/***

# SUPREME

I Darkage software annunciano il rilascio (presumibilmente in occasione di Pianeta Amiga 2001) di Supreme. Si tratta di un programma molto simile ad Extreme ma ancora più potente ed evoluto nella creazione di incredibili effetti per le vostre videotitolazioni con Amiga. Caratteristiche del programma:

- Compatibile con DraCo
- compatibile con ECS, AGA, CGX e P96!
- Salvataggio delle animazioni nei formati Anim e Iff
- Risoluzione sino a 1472x566
- 16 effetti, 8 nuovi rispetto a Extreme
- Supporto dei datatype per il caricamento delle tessiture
- Interfaccia grafica intelligente

Darkage: ***http://www.darkage.it/***
Supreme: ***http://www.darkage.it/software/supreme.html***

# I FUSION

Dopo anni di attesa, la Blittersoft ha finalmente rilasciato iFusion, l'emulatore Macintosh PowerPC iMAC per Amiga. Blittersoft annuncia che con iFusion è possibile utilizzare i più recenti programmi e giochi realizzati su Macintosh, come Photoshop5, Dreamweaver4, Freehand8, MacQuake, QuarXPress 4, Sigma Chess, Age of Empires, StarCraft. Per utilizzare iFusion su Amiga, non è necessario possedere nessuna ROM, infatti basta avere un Amiga 3000/4000 con scheda PowerPC con almeno 64 megabytes di memoria FAST e il sistema operativo MacOS (almeno la versione 8.6). Attualmente, a causa di problemi tecnici, iFusion non funziona su Amiga 1200, i programmatori sono attualmente al lavoro per cercare di risolvere il problema. Presto una recensione completa di questo interessante pacchetto. Per chi ha già comprato iFusion, controlli di possedere l'ultima versione, dato che sul sito della Blittersoft sono stati rilasciati vari aggiornamenti che, oltre ad eliminare vari "bug" apportano anche nuove caratteristiche e migliorie non presenti nella prima versione.

***http://www.blittersoft.com/***

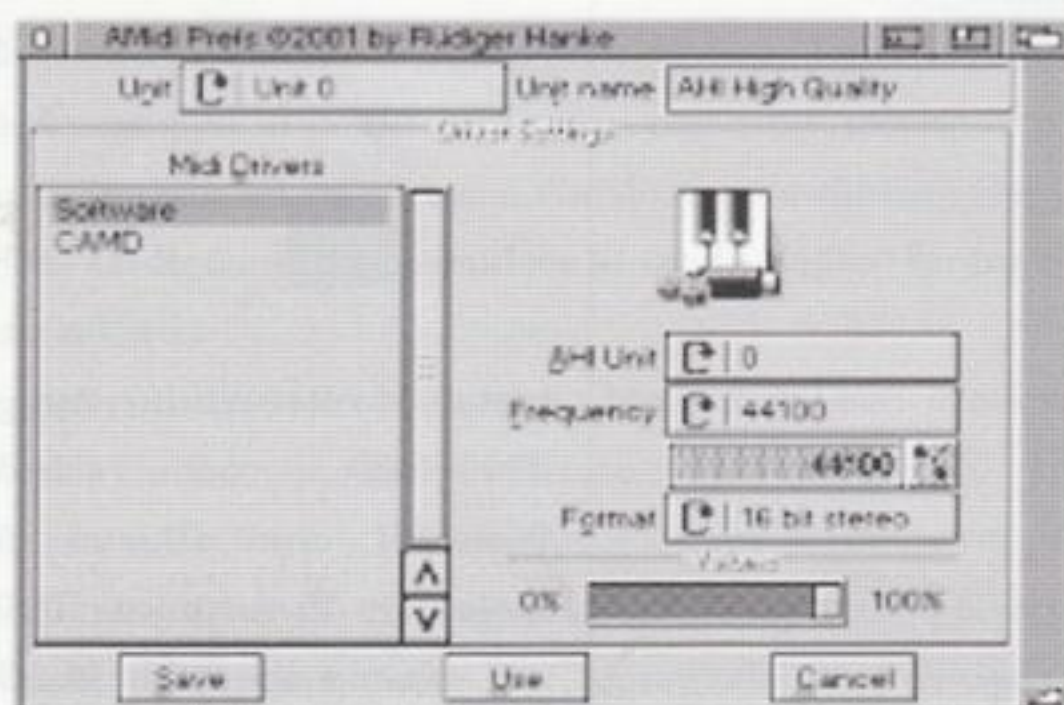
# NOVITA' DA AMIGA INC.

Amiga Inc. in occasione della fiera americana AmiWest 2001, ha annunciato numerose novità riguardanti il futuro sviluppo di Amiga.
Il 1' novembre saranno rilasciati Amiga OS 4.0 PPC, AmigaONE (realizzato dalla Eyetech) e AmigaDE 1.0 (basato su Elate/Intent di Tao Group) e Series Zero Game Pack, una raccolta di giochi per l'AmigaDE. Inoltre è stato annunciato il rilascio di Amithlon, rivolto a chi possiede un PC, a questo proposito vi rimandiamo allo speciale su Amiga OS XL presente in questo stesso numero.

*http://www.amiga.com*



# AMIDI

Ottime novità per tutti gli appassionati di musica MIDI, il nuovo programma Amidi, giunto alla versione 1.05 permette di suonare tutti i file MIDI direttamente dall'audio Amiga senza l'utilizzo di nessuna scheda hardware aggiuntiva, mentre per i più fortunati, consente di utilizzare i dispositivi MIDI hardware. Nel caso si utilizzi semplicemente l'audio Amiga, oltre ad installare il programma, è necessario avere anche i "patch set", ovvero i file contenenti tutti gli strumenti per suonare correttamente i file MIDI, sono disponibili tre versioni: qualità bassa (3.9 mega), qualità media (14 mega) e qualità alta (circa 22 mega). Il programma richiede un Amiga dotato di processore PowerPC, WarpOS e driver AHI. Durante l'installazione sono stati riscontrati alcuni problemi, i file audio non sono stati installati automaticamente, pertanto li abbiamo scompattati a mano nella directory sys:devs/AMidi/Patches, infine abbiamo dovuto copiare il file AMidi/installdata/Software.Prefs (ce ne sono tre, in base ai "patch set") su sys:Prefs/Env-Archive/AMidi.

***http://www.muenster.de/~tomjoad/amidi.html***

# WARP DATATYPE

Oliver Roberts rilascia regolarmente nuove versioni dei suoi ormai famosi e diffusi Warp Datatype. Anche se il nome potrebbe far credere la necessità di utilizzare il WarpOS, i Warp Datatype funzionano perfettamente sia con i processori m68k, sia con i processori PowerPC utilizzando WarpOS o MorphOS. Sono supportati i formati grafici PNG, JPG, BMP e PSD (Adobe Photoshop®). Oltre ad essere velocissimi, i Warp Datatype hanno il pregio di essere completamente gratuiti e di avere un unico programma di preferenze (anche in lingua italiana) che permette di configurarli comodamente.

Oliver Robert
Warp Datatype
***http://www.nanunanu.org/~oliver***



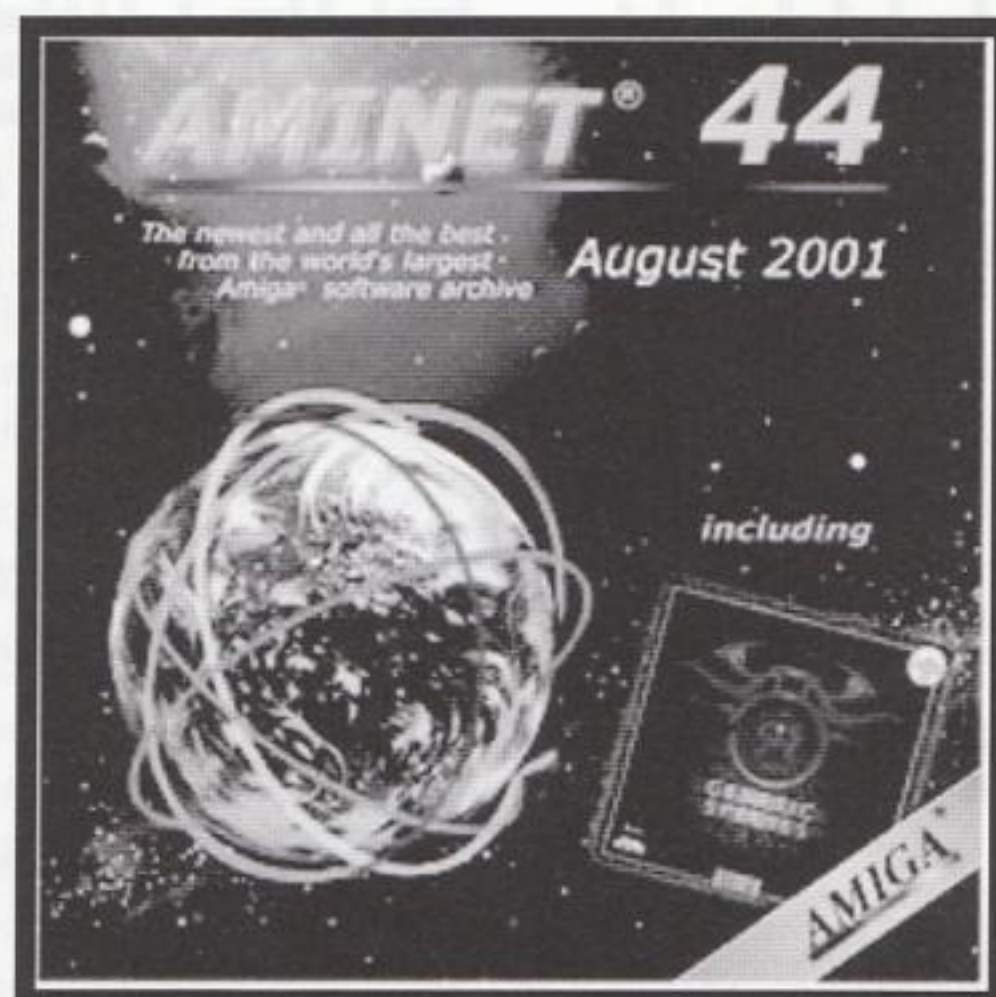

http://www.oldgamesitalia.net/

# AMINET

Uno dei punti di riferimento per il software su Amiga è sempre stato Aminet, Schatztruhe continua ormai da anni, puntualmente, a rilasciare ogni due mesi un CD con tutto il software rilasciato di recente su Aminet. Aminet CD 43, datato Giugno 2001 contiene la versione completa di WildFire 5, mentre Aminet CD 44, datato Agosto 2001 contiene la versione completa del gioco Genetic Species, ottimo clone di Doom originalmente pubblicato dalla Vulcan Software. E' anche stato rilasciato Aminet set 11, raccolta di tutto il software uscito dopo il rilascio di Aminet SET 10. In questa raccolta, composta da 4 CD sono presenti in versione completa TurboCalc 4.0, Capital Punishment, SuperView Productivity Suite e Wildfire 5. La raccolta è composta dai CD di Aminet, dal 40 al 43, per un totale di oltre 3 gigabytes di software in oltre 3.000 archivi.

Aminet 43: ***http://www.schatztruhe.de/softe/aminet43.html***

Aminet 44: ***http://www.schatztruhe.de/softe/aminet44.html***

Aminet Set 11: ***http://www.schatztruhe.de/softe/amiset11.html***

# YAM 2.3

Dopo l'abbandono dello sviluppo di YAM da parte di Marcel Beck, alcuni temevano la prematura scomparsa di questo ottimo programma di posta, fortunatamente, grazie al rilascio dei sorgenti con la licenza GPL e grazie all'intervento di sei nuovi programmatori, dopo solo qualche mese, ecco il rilascio di un nuovo aggiornamento di YAM, la versione 2.3, questo nuovo rilascio conferma lo stato di ottima salute di cui gode il miglior programma di posta su Amiga.

La distribuzione di questa nuova versione è organizzata ottimamente come le precedenti, sono presenti le diverse localizzazioni in tutte le lingue, compresa l'italiano, la disponibilità di versioni specifiche per 68040 e 68060 e in più anche una versione per MorphOS.

In questo nuovo aggiornamento, sono veramente tante le migliorie e le correzioni di problemi presenti nella precedente versione, tra cui anche una maggiore stabilità del programma.

***http://www.yam.ch***

# TUTTO IL SOFTWARE CHE CERCAVI

*di Marco Lovera*



17/9/2001 WinUAE v0.8.17 R1 - Emulatore Amiga per Windows - ***http://www.codepoet.com/UAE/***

16/9/2001 Inga developer kit - Programma che permette la creazione di avventure grafiche - ***http://www.inutilis.de/inga/***

16/9/2001 AGqt v0.8 - Client per scaricare brani MP3 dal server AudioGalaxy - ***http://sixk.maniasys.com/agqt_0.8.lzx***

10/9/2001 Simple Mail v0.19 - Nuovo Client Email che si pone come successore di YAM ***http://simplemail.sourceforge.net/index.php?body=downloads***

09/9/2001 Turboprint Pro v7.20 - Nuova versione del noto programma per la stampa ad alta qualità su Amiga ***http://www.irseesoft.de/***

09/9/2001 Safe v16.9 - Virus Detector, elimina eventuali virus dalla memoria ***http://home4.inet.tele.dk/vht-dk/amiga/safe/Safe.lha***

05/9/2001 Smart Filesystem 1.192 BETA - File system alternativo a FFS - ***http://home.wtal.de/js/***

03/9/2001 AmIRC v3.5.19 - Nuova versione noto Client IRC per Amiga - ***http://www.vapor.com/download/***

03/9/2001 Perfect Paint v2.7 - Programma di grafica, animazioni e manipolazione immagini ***http://gothic.fr.free.fr/amiga/download.html***

03/9/2001 Frogger v1.66 - Player di filmati MPEG - ***http://highantdev.de/frogger/***

31/8/2001 Spitfire= v1.9 - Programma per il collegamento tra Amiga e Palmtop ***http://www.windsor.igs.net/~torchia/spitfire2/spitfire2.lha***

28/8/2001 Digital Almanac II v4.1 - Simulatore di volta celeste molto ben realizzato - ***http://www.soft-ware.de/dalmanac***

27/8/2001 AMP v2.03 - Player per filmati MPEG, solo per AmigaPPC - ***ftp://ftp.amidog.com/pub/amp/AMP203.lha***

25/8/2001 FScreen - Programma che sfrutta la MMU, per accelerare le funzioni grafiche dei chipset standard Amiga ***http://www.amiga.pl/redgroup/downloads/FScreen_v0.21.lzx***

22/8/2001 AmigAIM v0.9432 Beta - Client AIM per Amiga ***http://www.missingpiece.com/downloads/AmigAIM/AmigAIM_BETA.lha***

22/8/2001 SoftCinema v0.14 - Player per file MOV per AmigaPPC - ***http://www.amiga.pl/softcinema/bin/SoftCinema_014.lha***

21/8/2001 Virus Executor v2.21 - Virus Killer - ***http://home4.inet.tele.dk/vht-dk/amiga/ve/VirusExecutor.lha***

20/8/2001 Scalos v1.3 beta 40.10 - Desktop alternativo al WorkBench - ***http://scalos.striatum.org/downloads.html***

20/8/2001 WarpTIFF.datatype v44.3 - freeware datatype per immagini in formato TIFF ***http://www.nanunanu.org/~oliver/warptiff.html***

20/8/2001 WarpPNG.datatype v4.19 - freeware datatype per immagini in formato PNG. ***http://www.nanunanu.org/~oliver/warppng.html***

20/8/2001 WarpJPEG.datatype v44.23 - freeware datatype per JFIF/JPEG - ***http://www.nanunanu.org/~oliver/warpjpeg.html***

20/8/2001 WarpDTPrefs v44.6 - Programma di preferenze per i datatype dellaserie Warp. ***http://www.nanunanu.org/~oliver/warpdtprefs.html***

19/8/2001 Directory Opus v4.16 beta 4 - File Manager - ***http://dopus.amiga.pl/files/DOpus416b4.lzx***

16/8/2001 EvenMore v0.5 beta - visualizzatore di testi con plug-in per il fomato MS-WORD ***http://www.evenmore.co.uk/***

10/8/2001 Ital v3.1 - Traduttore dall'Inglese all'Italiano - ***ftp://de.aminet.net/pub/aminet/text/misc/Ital301.lha***

10/8/2001 Warp3D v4.2a - Sistema per il supporto delle schede grafiche 3D su Amiga ***http://www.dcecom.de/grex/driver/Warp3D-4.2a.lha***

10/8/2001 DiskMasterII v2.5 beta12 - File manager - ***http://home.t-online.de/home/rudolph-riedel/DM2beta.zip***

08/8/2001 PtnAsm - Assembler per processori PPC - ***ftp://ftp.aminet.org/pub/aminet/dev/asm/PtnAsm.lha***

04/8/2001 UAE v0.8.17 - Emulatore Amiga per Linux - ***http://www.freiburg.linux.de/~uae/bin/sources/develop/uae-0.8.17.tar.gz***

**GIOCHI**

09/9/2001 Tales Of Tamar V0.37_R1 - Gioco di strategia in rete - ***http://www.tamar.net/secure/TalesOfTamar_V0.37_R1.lha***

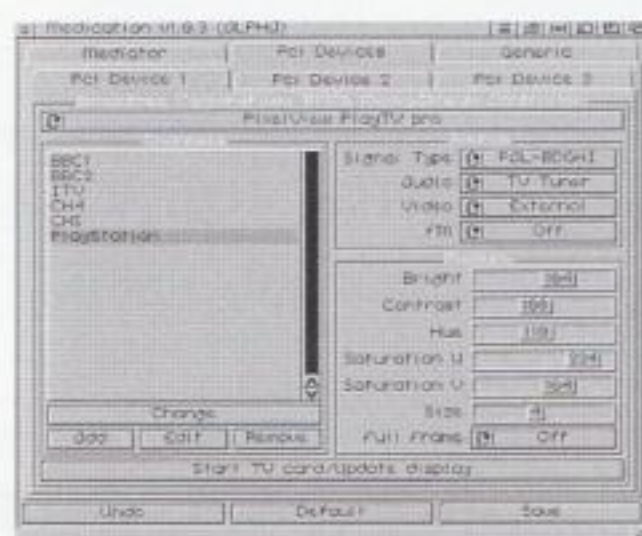
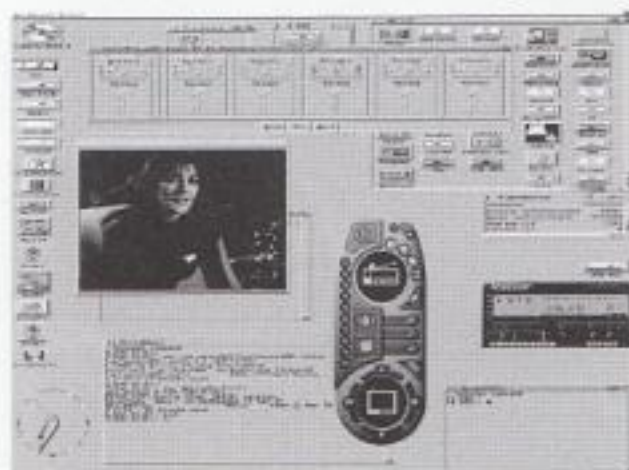
18/8/2001 FreeCiv v1.7 - Clone del gioco Civilization - ***http://home.t-online.de/home/sebauer/***

10/8/2001 Defender of the Crown - Rilasciato il mitico gioco della Cinemaware - ***http://cinemaware.com/clsgame_dotc.asp***

# VISIONARY E MEDICATION

*di Nicola Morocutti*

Nell'affollato mercato di schede di espansione PCI per Amiga si sta combattendo una lotta all'ultimo sangue tra i tre principali attori della scena: Elbox, DCE e Matay, per riuscire a conquistare la più ampia fetta di mercato e per convincere chi è ancora scettico riguardo all'upgrade PCI della propria macchina. Proprio di questi giorni è l'annuncio da parte di DCE che entro alcune settimane, quindi quando leggerete questo articolo sarà sicuramente già disponibile, verrà rilasciata una nuova serie di driver per schede audio e TV tuner per colmare il gap che si è creato nei confronti di Mediator che, con il suo multimedia CD ha già disponibile il supporto per tali schede. La novità di maggior rilievo è che tale insieme di emulatori sarà reso disponibile in forma totalmente gratuita, senza quindi doversi sobbarcare della spesa per il MM CD come per Mediator. I chipset supportati sui TV Tuner, stando alle dichiarazioni di DCE, saranno praticamente gli stessi già disponibili per Mediator, stesso discorso vale per le schede audio con il supporto garantito per le comunissime Sound Blaster 128. Altro interessante progetto che sta prendendo vita grazie alla disponibilità dei driver per TV Tuner è Visionary, un'interessante pacchetto, creato dagli autori di CyberGfx che permetterà di utilizzare in maniera molto intuitiva e comoda la propria scheda TV collegata alla GRex. La prima cosa che salta all'occhio di Visionary è senza dubbio l'ottima e coloratissima interfaccia utente, che permette l'uso di skin (alla Amiga Amp) per personalizzarne al massimo l'aspetto. Ottima appare anche la quantità di controlli ed opzioni disponibili, potremo definire la nostra lista di comandi, controllare volume, ingrandimenti, grabbare immagini e filmati e molto altro ancora. Visionary supporta nativamente i seguenti chipset: BT878, BT879, BT848, Conexant Fusion 878a e Conexant Fusion 879, oltre a chipset Microtune Tuner e Philips Tuner per la sintonizzazione. Nella pagina di supporto si dichiara che il programma è stato testato con successo con le seguenti schede: Knc-One TV Station, Hauppauge WinTV Go, Vobis TV Car, AVER Media TV, Terratec TerraTvalue, Askey Magic Tview FM, Pinnacle Studio Pctv Rave, Typhoon TView FM RDS BT878 PAL BG, PixelView PlayT, Liveview FlyvideoII, FlyVideo98 e VoodooTV FM. Il programma ci pare molto interessante, vedremo di proporvene una prova completa nel prossimo numero. In Polonia comunque Matay ed Elbox non stanno certo con le mani in mano se infatti la prima ha presentato nuovi driver Sana II per la propria Prometheus, le novità più interessanti arrivano sicuramente dalla casa produttrice delle Mediator. Richard Brooklyn, un programmatore esterno ad Elbox, ha infatti creato una soluzione integrata per la gestione delle schede PCI collegate a Mediator. Il programma, che per certi versi può ricordare nelle finalità, le utility di gestione dell'hardware di Windows, permette in un' unica, comoda interfaccia di tenere sotto controllo e di configurare tutti i parametri delle schede audio, video e TV tuner attualmente supportate da Mediator. Medication, che ha anche ottenuto l'approvazione ufficiale di Elbox, è attualmente disponibile in una preliminare e limitata versione 1.01 mentre sta proseguendo il lavoro sulla 1.03 e sono già stati fissati i punti che verranno sviluppati nelle successive 1.04 ed 1.05. Nella versione che probabilmente sarà disponibile entro poche settimane (1.03) troveremo: una GUI migliorata, l'accesso diretto alla pci.library, molti bugfixed il supporto per le schede TV e SoundBlaster. Le caratteristiche delle versioni future sono: per la 1.04 il supporto per Warp 3D, l'integrazione di un sistema di localizzazione e la correzione di eventuali bug della 1.03; mentre per la 1.05 è previsto l'accesso diretto alla tv.library, l'update automatico del programma via Internet ed ulteriori eventuali bugfix. Speriamo di proporvi anche in questo caso una prova nel prossimo numero.

***http://www.dcecom.de***
***http://www.elbox.com***
***http://www.matay.pl***

# PEGASOS



di Nicola Morocutti

*bplan Gmbh* è una ditta che da pochissimi mesi si è affacciata nel mercato Amiga, tra le sue fila si contano però alcuni "nomi noti" della fu Phase 5, a riprova che i loro ambiziosi progetti non sono frutto di improvvisazione ma rappresentano l'ideale continuazione di quel processo evolutivo che Phase 5 aveva in mente per il mercato Amiga. Il primo prodotto che bplan ha annunciato è la motherboard "Pegasos" una piastra madre in formato micro ATX dell'ultima generazione su cui battono uno o addirittura due cuori Motorola sotto forma di Power PC G3 o G4. Il progetto, iniziato lo scorso anno è ormai giunto alle battute conclusive ed il lancio sul mercato della motherboard è previsto entro la fine dell'anno (anche se probabilmente coinciderà con l'uscita di Amiga OS 4.0 in novembre). Le caratteristiche del prodotto sono molto interessanti e portano una ventata d'aria fresca nel mercato Amiga proponendo finalmente una scheda madre nuova da sostituire a quella dei nostri Amiga 1200 o 4000. Considerando poi i ritardi accumulati dal progetto AmigaONE di Eyetech, Pegasos potrebbe essere la prima motherboard della prossima generazione Amiga e sicuramente la prima su cui far girare il nuovo OS 4.0. Come già dicevamo le specifiche del progetto Pegasos sono molto interessanti, la motherboard in formato microATX presenta due slot processore a 133Mhz su cui potranno essere installati tutti i processori della famiglia Power PC G3 o G4, due banchi per DIMM SDRAM PC 133, uno slot AGP che consentirà di utilizzare da subito le schede video supportate da OS 4.0 come la Matrox G550, tre slot PCI ed un firewire, scheda di rete 10/100 integrata, 4 porte USB, chip audio on-board AC97 (o Sound Blaster Live! opzionale), porta ad infrarossi, due connettori IDE in standard ATA 100, porta PS/2 per tastiera e mouse, porta parallela e seriale e connettore Floppy 1.44Mb. Ci troviamo praticamente di fronte ad una piastra madre standard in grado di permettere l'utilizzo di tutte le schede ed espansioni attualmente disponibili su PC sempre che queste vengano supportate con appositi driver per OS 4.0 (anche se sarà comunque possibile far girare anche Linux). La rottura con il passato è evidente e molto marcata visto che, contrariamente al progetto AmigaONE di Eyetech, non è prevista l'integrazione con una piastra madre A1200 per garantire la compatibilità hardware con il passato. Sinceramente la scelta ci appare coraggiosa ma sensata e probabilmente l'unica percorribile per evitare l'allungarsi dei tempi di progettazione dovuto allo studio necessario per integrare le due piastre madri. In fin dei conti Amiga deve definitivamente slegarsi dal suo pur glorioso passato per tornare ad essere una piattaforma all'avanguardia ed appare abbastanza ridicolo pensare ad una piastra madre magari con due G4 ad 866Mhz costretta a dialogare con il vecchio 68020 del 1200 per far andare del vecchio software. Molto meglio far girare una versione apposita di UAE (che probabilmente farà parte di OS 4.0) che permette di evitare assurdi colli di bottiglia e di sfruttare sempre al massimo la potenza dei processori Power PC. Dal lato dei sistemi completi bplan non produrrà, molto probabilmente, sistemi assemblati lasciando all'utente o comunque ai rivenditori la possibilità di personalizzare al meglio il sistema. Non occorrerà comunque attendere Amiga OS 4.0 per vedere un sistema Amiga-like girare su Pegasos in quanto bplan ha recentemente annunciato di aver condotto con successo test di integrazione con MorphOS che è risultato in grado di avvantaggiarsi enormemente del potentissimo hardware di Pegasos riuscendo a sfruttare anche i sitemi bi-processore. Le prime piastre madri in vendita includeranno, molto probabilmente, oltre a Linux anche una versione apposita di MorphOS che con la sua veloce emulazione Just in Time di 68k permetterà (un po' come accade con Amiga OS XL su x86) di sfruttare già al massimo il parco software esistente, con la sostanziale differenza, rispetto ad OS XL, di far girare anche tutto il software Power PC. Speriamo di vedere presto sugli scaffali questa scheda, intanto vi rimando al prossimo numero dove, con ogni probabilità, troverete un'intervista a bplan e sicuramente notizie più succose sulla versione finale del prodotto (magari anche una recensione, ma non sperateci troppo).

http://www.oldgamesitalia.net/

AMIGA
DUEMILAUNO

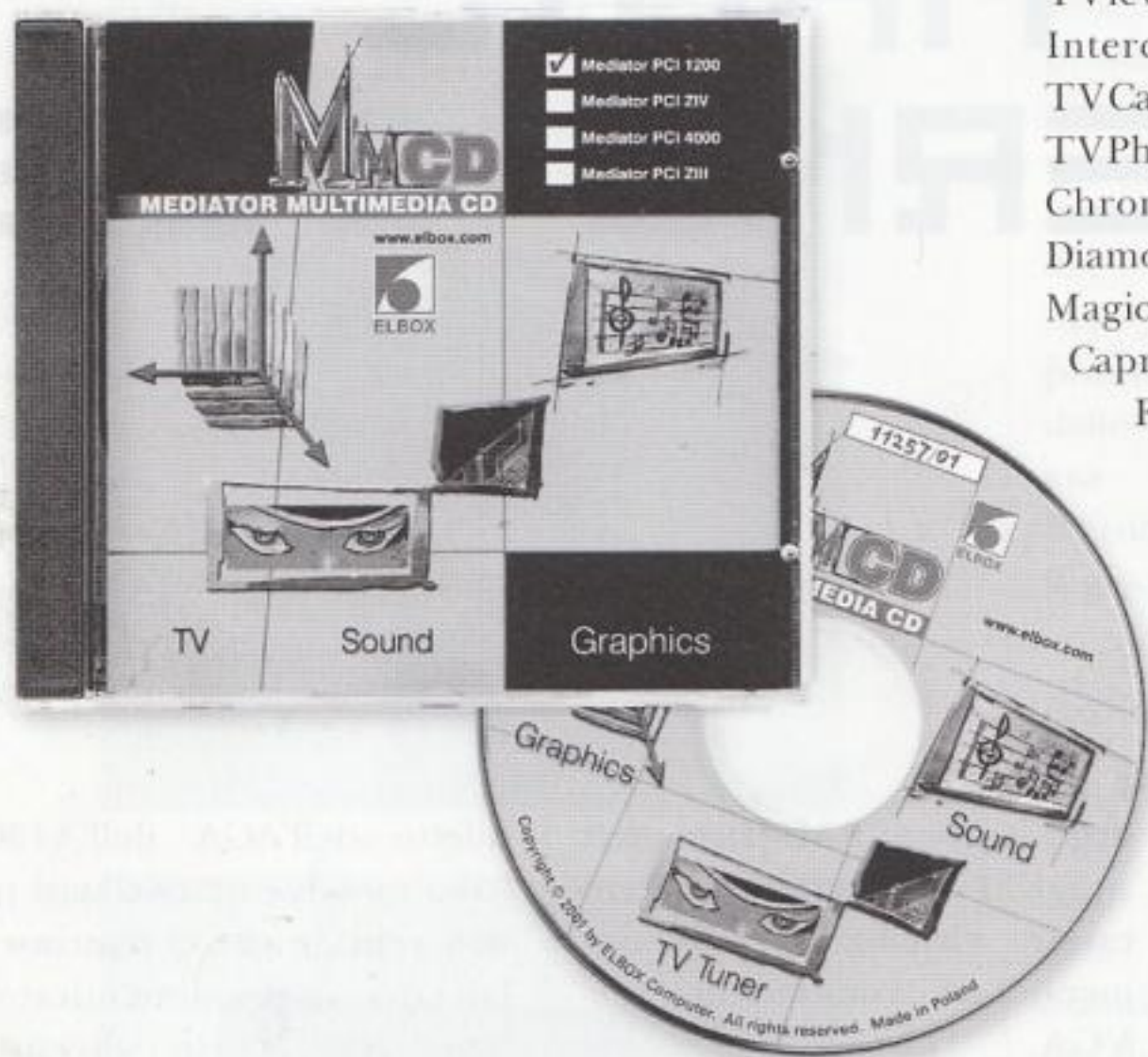
# ELBOX



*Mediator PCI A1200, la prima scheda PCI per Amiga*

Numerose sono le novità hardware che riguardano il nostro computer, oltre agli annunci di nuovi modelli Amiga da parte di Amiga Inc, siamo attualmente (piacevolmente) invasi da nuove schede che permettono di utilizzare su Amiga le più moderne schede PCI. La prima, in ordine di apparizione è stata la Mediator PCI per Amiga 1200, Elbox ha nel frattempo reso disponibile anche Mediator PCI ZIV per Amiga 1200 dotati di slot Zorro IV prodotti dalla stessa Elbox ed ha annunciato le Mediator PCI Zorro III per Amiga 3000/4000/1200 con slot ZorroIII e Mediator PCI A4000 che si collega direttamente sulla piastra madre del 4000, al posto della scheda con gli slot Zorro. Dal lato software, Elbox, dopo aver rilasciato inizialmente i driver per praticamente tutte le schede video basate su processore S3 Virge (lo stesso utilizzato sulle CyberVision64/3D) e il software per l'utilizzo delle schede di rete, ha rilasciato anche i driver per il supporto di tutte le schede video basate su Voodoo3, Voodoo4 e Voodoo 5. Per tutte le schede video è supportata solo la modalità 2D, mentre il supporto per il 3D (solo per le Voodoo3) è in fase di sviluppo da parte di Hyperion, che sta lavorando per la realizzazione dei driver Warp3D sia per m68k che per PPC. Probabilmente quando leggerete questo articolo, i driver Warp3D per Mediator PCI saranno già disponibili. Ecco una lista dei driver forniti all'acquisto della Mediator PCI: Schede grafiche PCI: Voodoo5 5500 64MB, Voodoo4 4500 32MB, Voodoo3 3000 16MB, Voodoo3 2000 16MB, Voodoo Banshee 16 MB, S3 ViRGE 86C325 2MB,S3 ViRGE 86C325 4MB, S3 ViRGE/DX 86C375 2MB, S3 ViRGE/DX 86C375 4MB. Schede di rete PCI: Winbond 89C940F, RealTek RTL-8029, NetVin NV5000S.C., Holtek HT80232, Holtek HT80229, Compex RL2000, SureCom NE34,KTI ET32P2, Via 86C926. Tutti i driver per le Mediator PCI citati, sono da ritenersi gratuiti, ovvero vengono rilasciato con l'acquisto della scheda Mediator PCI. Elbox ha presentato in questi giorni una nuova raccolta di driver per le proprie schede Mediator PCI. Questi driver vengono distribuiti su un CD-Rom completo anche di due chip da sostituire a quelli presenti sulla propria Mediator per aggiornarne il firmware (risolvendo tra l'altro l'annoso problema dell'indirizzamento della memoria sulla scheda 4/8 Mb) e di tutte le istruzioni necessarie per l'operazione. Il CD-ROM contiene i driver per utilizzare sia la scheda audio SoundBlaster128 che le schede TV, il costo del CD è di circa £ 70.000. Elbox annuncia per il futuro, lo sviluppo di nuovi driver per schede Modem, ISDN, USB e SCSI, schede multimediali come decoder hardware per l'MPEG-2. Eccovi, di seguito, la lista completa dei driver multimediali presenti nel Mediator Multimedia CD, da utilizzare con le schede Mediator PCI prodotte da Elbox.

Il Mediator Multimedia CD contiene il supporto per le schede TV basate sui seguenti chipset: Bt848A,Bt849A, Bt878A, FUSION 878A, FUSION 879A.

Ecco la lista completa delle schede TV attualmente supportate: ADS Technologies

Channel Surfer TV, Aimslab VHX, Anubis Magic TView CPH051/061, Askey Magic TView CPH051/061, AVEC Intercapture, AVerMedia TVCapture 98, AVerMedia TVPhone, CEI Raffles Card, Chronos Video Shuttle II, Diamond DTV2000, Dynalink Magic TView, Eagle Wireless Capricorn2, Fly Video II, FlyVideo '98, FlyVideo '98/FM, GrandTec 'Grand Video Capture', Hauppauge old, Imagenation PXC200, Intel, Intel Create and Share PCI, iProTV, Leadtek WinFast 2000, Leadtek WinView 601, LifeView FlyKit w/o, Tuner, Little OnAir TV, MATRIX-Vision MV-Delta, MATRIX-Vision MV-Delta 2, MIRO PCTV, MIRO PCTV pro, Newer Hauppauge WinCam, Phoebe Tv, Master + FM, Pinnacle PCTV Studio Pro, Pinnacle PCTV Studio/Rave, Pixelview PlayTV, PixelView PlayTV pro, Sigma TVII-FM, STB, STB2, Terratec, TerraTV+, Terratec TV-Boostar, TurboTV, TView99 CPH063, Typhoon Magic TView CPH051/061, Typhoon TView RDS / FM Stereo, Typhoon, TView TV/FM Tuner, Vobis TV-Boostar, Zoltrix TV-Max. Il software sarà aggiornato in modo da supportare in futuro altre nuove schede TV.

In occasione della fiera World of Amiga, che si terrà in Inghilterra il 2 Novembre, Elbox probabilmente presenterà le nuove schede PowerPC SharkPPC che insieme alle schede Mediator PCI supporteranno pienamente le specifiche Zico, pertanto permetteranno di utilizzare anche il nuovo AmigaOS 4.0 PPC di Amiga Inc.

*http://www.elbox.com/*

Il Mediator Multimedia CD offre il supporto per TUTTI i modelli di schede audio Sound Baster PCI128 basate sui seguenti chipset: ES1371, ES1373, CT5880, EV1938. Il driver supporta le seguenti modalità audio AHI:

| | |
|---|---|
| - SB128: 8 BIT MONO | - SB128_1: 8 BIT MONO |
| - SB128: 8 BIT STEREO | - SB128_1: 8 BIT STEREO |
| - SB128: 16 BIT MONO | - SB128_1: 16 BIT MONO |
| - SB128: 16 BIT STEREO | - SB128_1: 16 BIT STEREO |
| - SB128: HiFi 8 BIT MONO | - SB128_1: HiFi 8 BIT MONO |
| - SB128: HiFi 8 BIT STEREO | - SB128_1: HiFi 8 BIT STEREO |
| - SB128: HiFi 16 BIT MONO | - SB128_1: HiFi 16 BIT MONO |
| - SB128: HiFi 16 BIT STEREO | - SB128_1: HiFi 16 BIT STEREO |

Sono supportate anche tutte le modalità '++' di AHI. La Sound Blaster PCI128 è la prima scheda audio per Amiga con due chip DAC indipendenti. Possono essere utilizzati contemporaneamente o in modo indipendente, come se fossero due schede audio.

Il Mediator Multimedia CD contiene il completo supporto per il 2D delle seguenti schede video: Voodoo4 4500 32MB e Voodoo5 5500 64MB. Sono supportate le seguenti modalità video:

| | | |
|---|---|---|
| - 8 bit (CHUNKY) | - 16 bit (R5G6B5) | - 32 bit (A8R8G8B8) |
| - 15 bit (R5G5B5) | - 16 bit PC (R5G6B5PC) | - 32 bit PC (B8G8R8A8) |
| - 15 bit PC (R5G5B5PC) | - 24 bit (B8G8R8) | - Y4U2V2 -- Y4U1V1 |

Tutte le risoluzioni, fino alla 2048x1536x32 @ 75, hanno il supporto per l'accellerazione hardware 2D. Nel prossimo numero vi proporremo una prova su strada completa di questa interessante suite di driver per quella che da molti è vista come la migliore scheda PCI attualmente disponibile per Amiga.

COME SFRUTTARE I COMUNI MONITOR VGA

## UNA SOLUZIONE IDEALE PER ABBINARE



# FLICKER MAGIC INTERNO DCE

di Danilo Drago

Con l'uscita delle schede BVision e CVisionPPC e con le recenti Voodoo3, ma soprattutto con la scomparsa di monitor in grado di agganciare tutte le frequenze Amiga, si è fatta sempre più ricorrente la necessità di poter sfruttare i comuni monitor VGA in commercio. Quest'ultimi hanno il vantaggio di essere economici e di agganciare risoluzioni più alte e stabili, ma non permettono la visione dell'uscita PAL dei nostri Amiga. Infatti, agganciando solo le frequenze che partono normalmente dai 30Khz, è possibile sfruttarli con l'Amiga solo con i driver per monitor come il DBLPAL, DBLNTSC, Multiscan ecc... Nel caso in cui vogliamo utilizzare qualche gioco o vecchio programma che apre solo uno schermo PAL si è costretti a ricorrere ad un secondo monitor, decisamente scomodo e poco pratico. Si è assistito così all'uscita di numerosi scandoublers che permettono di raddoppiare i 15 Khz propri degli schermi PAL portandoli a 31Khz in modo da potere essere visualizzati correttamente sui comuni monitor VGA. Le vecchie CyberVision3D e le PicassoIV hanno già in dotazione uno scandoubler (con flicker fixer programmabile nel caso della Picasso) che permettono di avere su un unico monitor entrambe le uscite della scheda grafica e del chip custom dell'Amiga. Per chi (e si tratta di una buona fetta di amighisti) possiede invece una BVision o un'altra scheda deve accontentarsi di commutare tra le due uscite tramite l'impiego di uno switcher manuale o del modello elettronico recensito tra l'altro in questo stesso numero. In passato avevamo avuto modo di provare il diffusissimo (per l'epoca visto che è stato uno tra i primi) scandoubler esterno della Micronik, ma già alla sua prima installazione ci aveva profondamente deluso vista la scarsa qualità del segnale in uscita che presentava delle vistosissime linee verticali nere oltre ad una luminosità troppo elevata rispetto a quella della BVision. Micronik ufficialmente attribuiva questo fastidiosissimo problema che di fatto rendeva quasi inutilizzabile il prodotto ad un difetto dell'AGA dell'A1200 (cosa ovviamente rivelatasi poi non vera), e che ci costrinse a lasciare nel dimenticatoio questo primo (e oltretutto decisamente costoso) esempio di scandoubler. Oggi fortunatamente il mercato presenta un notevole numero di alternative che risultano di qualità decisamente superiore sia nei modelli esterni che in quelli interni. Uno tra i migliori è senza dubbio quello che andiamo a recensire che, insieme alla controparte esterna risulta probabilmente il più valido disponibile attualmente.

*Visione d'insieme dello scandoubler.*

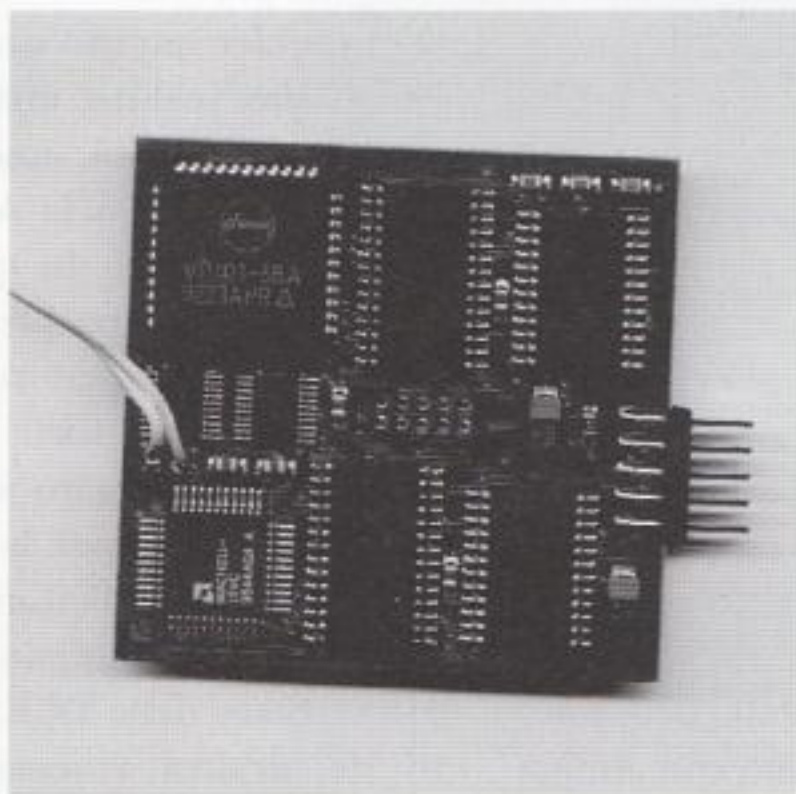
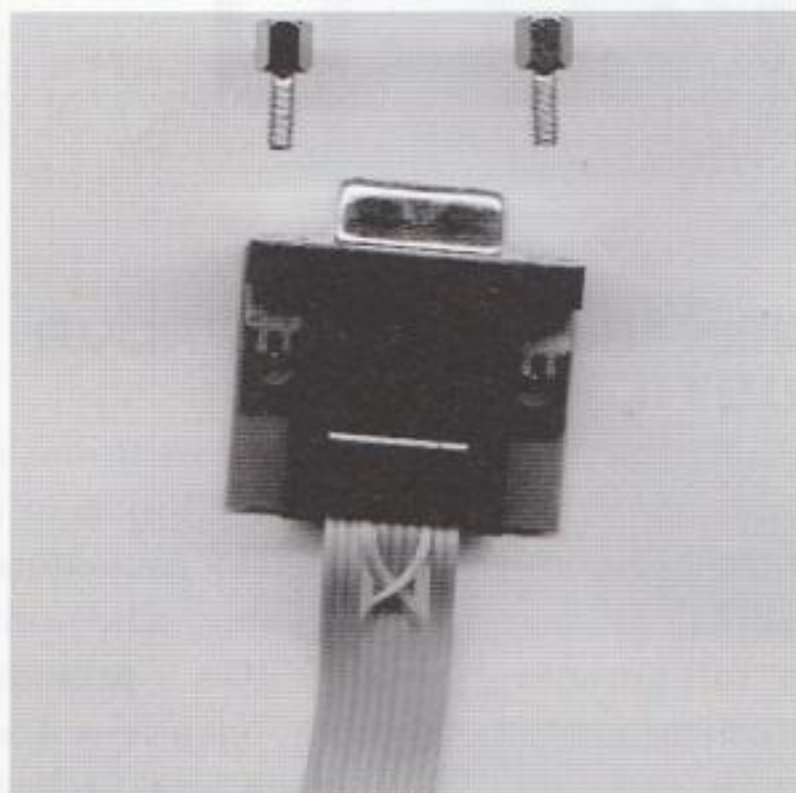
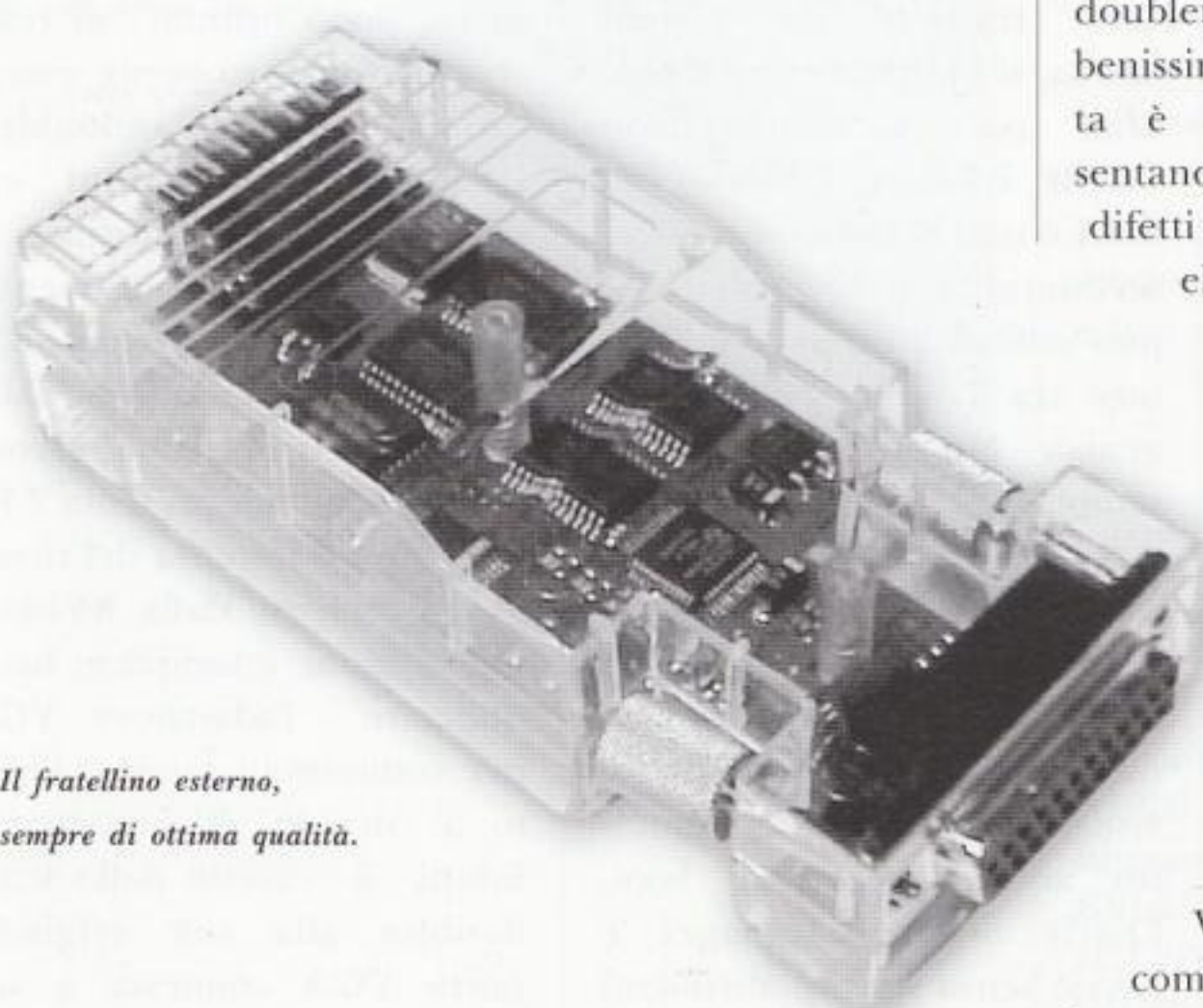
### INSTALLAZIONE

La confezione arriva in una minuscola scatola di cartone con un adesivo che riporta il modello di Scandoubler. All'interno troviamo oltre alla piccola scheda anche una staffa con fessura VGA da applicare alle porte sul retro del tower. Da segnalare le esaurienti istruzioni, in due fogli A4, tradotte in italiano ad opera della Virtual Works. Sul secondo foglio è disegnato lo schema di collegamento all'A1200 e all'A4000. Lo Scandoubler vero e proprio è formato da tre pezzi: una basetta con i chip che si appli-




http://www.oldgamesitalia.net/

# UN MONITOR VGA AL VOSTRO AMIGA.

*Particolare dell'uscita VGA con le due viti indispensabili per il fissaggio nell'apposito alloggiamento del Power Tower.*

*Il corpo principale dello scandoubler/flicker fixer.*

*Il fratellino esterno, sempre di ottima qualità.*

ca su Lisa, una seconda basetta che si applica su Alice, il connettore per monitor VGA con il cavetto collegato alla prima basetta. Niente di più semplice! Basta una lieve pressione sulle schedine per l'inserimento, il collegamento del connettore VGA che nel nostro caso abbiamo provveduto a collegare in una delle fessure predisposte (una era già occupata dalla BVision) del Power Tower ed il gioco è fatto.

## ■ PRESTAZIONI

Nelle chiare istruzioni allegate è ben spiegato che lo Scandoubler, essendo dotato di flicker fixer, è in grado di deinterlacciare gli schermi PAL, NTSC ed Euro36 fino alla risoluzione con overscan di 768x576. Non permette invece il bypass degli altri modi grafici e sinceramente, visto il deinterlacciatore accluso, non se ne avverte il bisogno, tanto più che i modi come il DBLPAL sovraccaricano il DMA dell'Amiga rallentandone le funzioni anche di visualizzazione. Sul campo lo scandoubler si è comportato benissimo e la qualità dell'uscita è eccezionale non presentando assolutamente i difetti riscontrati con il modello esterno della Micronik. Di contro negli schermi ad alta risoluzione si nota un piccolo flickeraggio quando si traslano gli schermi in basso e in alto, ma niente di allarmante. Va detto inoltre che, come tutti gli scandoubler in commercio, ha lo svantaggio di restringere la palette dei colori. Non tutte le sfumature possibili con l'AGA sono visualizzabili, ma considerato lo scopo primario dell'acquisto non costituisce un problema.

## ■ CONCLUSIONI

Flicker Magic della DCE passa quindi a pieni voti il nostro test. Consigliatissimo a chi, come chi vi scrive, utilizzando una scheda grafica, preferisce avere le due uscite su un solo schermo evitando di affollare la scrivania di monitor, oltre ovviamente a tutti coloro che, non possedendo una scheda video, vogliono utilizzare il loro Amiga su un comune ed economico monitor VGA che consente una nitidezza di immagine infinitamente più elevata di qualsiasi televisore ed anche di molti vecchi monitor compatibili 15Khz. Da non sottovalutare anche la presenza del flicker fixer che elimina definitivamente l'annoso problema dello "sfarfallio" dei modi interlacciati, rendendoli così finalmente produttivi. Decisamente un ottimo prodotto.

## ■ GIUDIZIO 93%

**DISPONIBILITA':**
Virtual Works di Vidale Enrico
Via Tabacco, 58
36061 Bassano del Grappa (VI)
tel. +39/0424/512449
Fax +39/0424/393119
http://www.virtualworks.it

COME SFRUTTARE I COMUNI MONITOR VGA

## LA RISPOSTA DEFINITIVA AI PROBLEMI

# SWITCHER MONITOR ELETTRONICO

*di Danilo Drago*

Con l'avvento delle schede grafiche BVision e CVisionPPC si è avvertita in maniera molto più marcata rispetto al passato (vista anche la loro grande diffusione) la necessità di un commutatore video che permettesse, come le vecchie CyberVision64/3D e PicassoII/IV, di poter passare dall'uscita della scheda grafica a quella AGA (o di un eventuale Scandoubler) e viceversa, il tutto sfruttando un unico Monitor; sia esso un Multisync o un più comune VGA. Per lungo tempo si è stati costretti a ricorrere ad uno switcher meccanico esterno (con piccolo degrado delle immagini specie in alta risoluzione) o a rivolgerci al mercato estero dove sono già da tempo disponibili costose soluzioni per tutte le esigenze. Ora finalmente è stato proposto dalla tedesca KDH un prodotto abbastanza economico e soprattutto interno che, mantenendo tutti i collegamenti all'interno del case di Amiga, evita perdite di qualità e disturbi all'immagine visualizzata sul monitor e soprattutto elimina quel grande groviglio di fili che imperversava sulla scrivania con i modelli esterni (sia meccanici che elettronici).

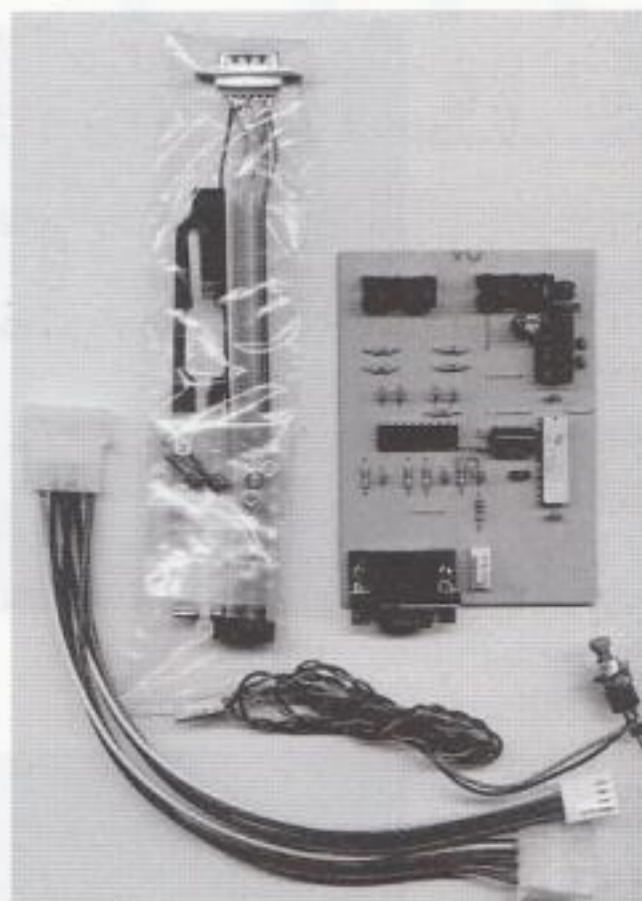
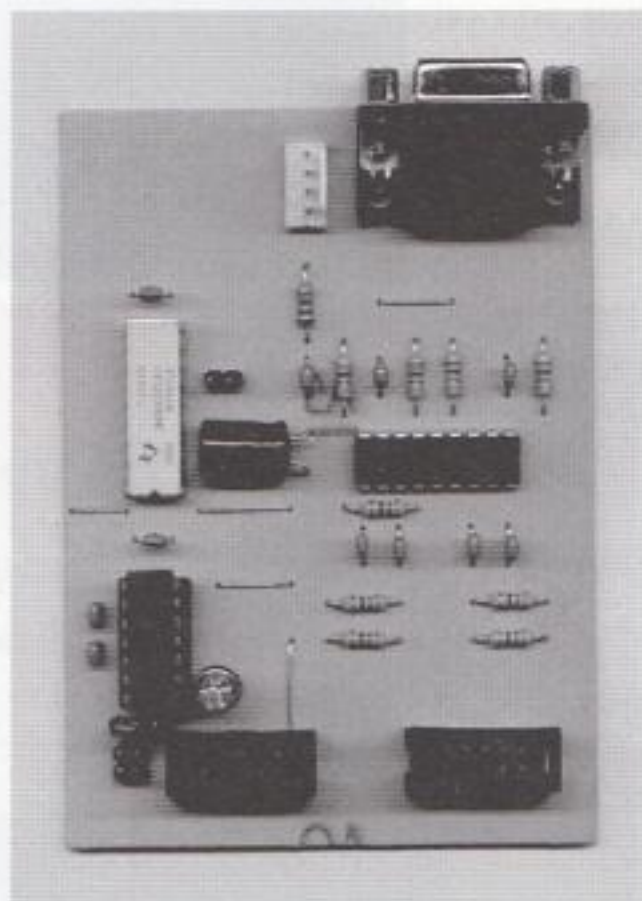
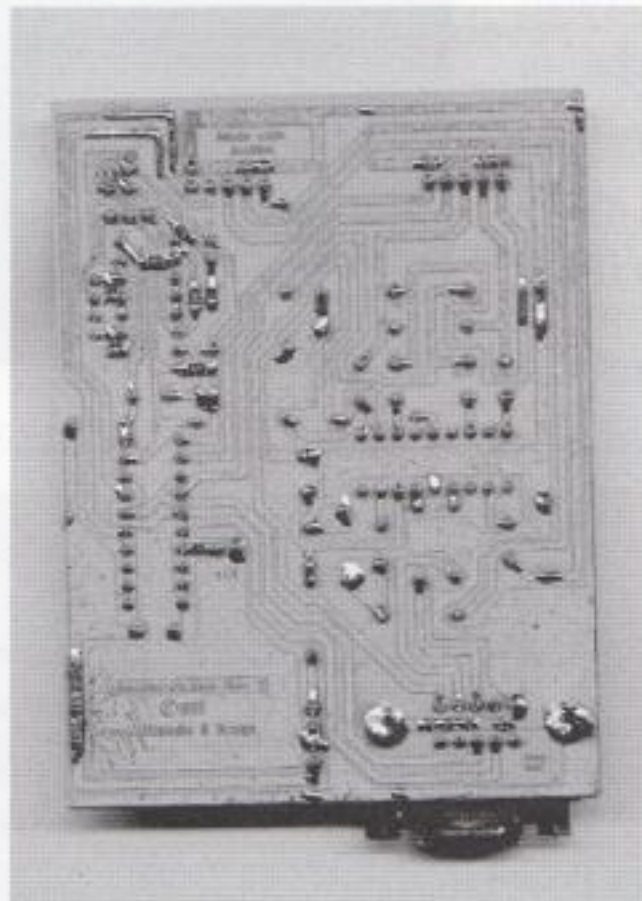
### ■ CONFEZIONE E CARATTERISTICHE

Lo switcher giunge in una custodia di plastica per videocassette con in copertina una fotocopia in b/n raffigurante l'elettronica del commutatore stesso con un semplice schema di collegamento. All'interno troviamo le istruzioni (anche in italiano), una staffa forata per 2 porte VGA e relative viti, 2 fascette a tirare, uno spinotto VGA provvisto di cavetto per il collegamento allo switcher, lo switcher elettronico, un cavetto di alimentazione ed infine un comodo pulsante tipo Reset. Sotto la scheda dello switcher si legge una scritta "Rev.3" e" Made with Amiga", segno che è stato ideato e progettato con Amiga (anche se il suo uso non si limita solo alla nostra piattaforma come vedremo). Dalle chiare istruzioni in italiano, tradotte da Virtual Works, si apprende che è possibile usare lo switcher con schede BVision, CVisionPPC, AGA o uno Scandoubler interno/esterno e addirittura lo si può utilizzare come commutatore tra l'Amiga ed un PC, geniale! Ma nulla vieta, visti i semplici collegamenti, di adattarlo anche con le nuove (in campo Amiga) Voodoo3 connesse ai moderni slot PCI disponibili già da un pò permettendo in questo modo di visualizzare sullo stesso monitor anche le fasi di boot, l'Early Startup Manager e l'avvio senza startup altrimenti non visibili con scheda video PCI (che non è attiva al boot).

### ■ LA PROVA

Secondo le istruzioni il cavetto della B/CVision va collegato al primo connettore perpendicolare alla porta di uscita VGA presente sullo switcher, mentre sul secondo connettore va collegato il cavetto proveniente da uno scandoubler interno o, tramite l'adattatore incluso, una seconda scheda grafica, uno scandoubler esterno o la semplice uscita dell'Amiga. In quest'ultimo caso occorre procurarsi un ulteriore adattatore RGB-VGA. Qui sono sorti i primi problemi. Va notato che sul computer usato per la recensione è installato l'ottimo scandoubler interno con FlickerFixer della DCE, oggetto di un'altra recensione in questo stesso numero. In pratica dopo aver eseguito tutti i semplici collegamenti l'Amiga all'accensione entrava in un loop infinito di reset che, abbiamo scoperto, essere causato dallo scandoubler. Quando questo infatti era scollegato l'Amiga tornava a funzionare correttamente. Guardando con attenzione il cavetto proveniente dallo scandoubler ci siamo accorti che quest'ultimo presenta 2 fili invertiti a differenza del cavetto proveniente dalla BVision. La soluzione è semplice: basta utilizzare l'adattatore VGA per connessioni esterne fornito a corredo. Riconnettendo infatti il cavetto dello scandoubler alla sua originale porta VGA connessa a sua volta all'adattatore VGA, tutto funziona regolarmente.

# COME SFRUTTARE I COMUNI MONITOR VGA DEGLI UTENTI CON SCHEDA VIDEO.

*Visione d'insieme del contenuto della confezione.*

*Particolare della parte superiore dello switcher, il suo layout è molto semplice.*

*Il retro della scheda, notate la scritta "Made with Amiga" in alto.*

Sicuramente altri modelli di scandoubler non presentano assolutamente questo tipo di problema. Nel caso in cui si disponga invece di uno scandoubler esterno o del solo AGA (e si dispone quindi anche di un monitor multisync che aggancia tutte le frequenze del chipset grafico di Amiga) basterà montare sullo switcher l'adattatore ed avvitarlo alla porta con le 2 feritorie VGA predisposte assieme al connettore VGA d'uscita già presente sullo switcher. In questo modo una porta funge da ingresso e l'altra da uscita. Insomma i collegamenti fattibili sono molteplici, basta avere l'occorrente necessario: l'adattatore per monitor VGA da 23 pins a 15 ed una piccola prolunga VGA come quella fornita con la CyberVision 64. Gli ultimi collegamenti da fare sono quelli relativi all'alimentazione, al pulsantino che va posto in uno dei 2 jumpers accanto all'ingresso dello scandoubler ed infine avvitare lo switcher al tower tramite la porta fornita. Quest'ultimi collegamenti possono essere evitati sul PowerTower che già dispone di 2 feritoie VGA proprio sotto l'alimentatore del tower e di 2 pulsanti tipo Reset. Nella configurazione utilizzata per la prova infatti uno è collegato alla scheda madre come Reset. In questo modo il tutto appare elegante e ben congeniato.

**Provato su:**
A1200 Tower Kick 3.1 OS 3.9
BlizzardPPC 240/060 64MB
BVisionPPC
HD 20 GBytes IDE
CD 36x Atapi
CDRW Yamaha 4260t Scsi
2 Drives

## ■ CONCLUSIONI

Sul campo lo switcher si è comportato più che egregiamente mantenendo ciò che promette e cioè di commutare tra scheda grafica e scandoubler o AGA alla sola pressione di un tasto e senza alcun degrado dell'immagine. Bisogna però segnalare che seguendo le istruzioni accluse, all'accensione dell'Amiga, di default sarà data priorità all'uscita AGA cosa che potrebbe non esservi congeniale. Saremmo quindi costretti tutte le volte a premere il pulsante per poter abilitare l'uscita della scheda grafica, per evitare questa noia basterà semplicemente invertire i due spinotti (scheda grafica/AGA) sullo switcher. Una possibile lamentela potrebbe riguardare il fatto di dover premere un tasto per la commutazione che avrebbe potuto essere automatica. In realtà le B/CVisionPPC non sono state progettate come la vecchie CyberVision/Picasso, ed una commutazione automatica risulta sicuramente di non facile implementazione. Comunque lo switcher si è dimostrato una vera comodità e vale tutto il suo costo. Finalmente è possibile utilizzare in maniera semplice e produttiva un solo monitor liberando prezioso spazio sulla scrivania e senza perdere qualità di segnale. Un prodotto decisamente consigliato a tutti coloro (e sono la maggioranza della comunità Amiga) che necessitano di uno strumento facile e comodo per alternare l'uscita AGA e scheda video sul proprio monitor VGA.

## ■ GIUDIZIO 95%

# AQUA

ClearWater ha pubblicato Aqua, un'avventura grafica molto simile al gioco Myst, utilizza infatti grafica in alta risoluzione completamente in 3D con visuale in prima persona ed è stato realizzato specificamente per Amiga. E' possibile visionare la demo, dove sono presenti numerose schermate del gioco. Eccone le principali caratteristiche:

- grafica in alta risoluzione - visuale in grafica renderizzata in 3D
- scene animate - audio campionato - facile gestione "punta e clicca"
- possibilità di salvare e caricare il gioco in qualunque momento
- alto grado di interazione - visuale in prima persona
- possibilità di scegliere la modalità video - multitasking
- supporto di AGA e schede grafiche
- compatibilità con UAE - altro

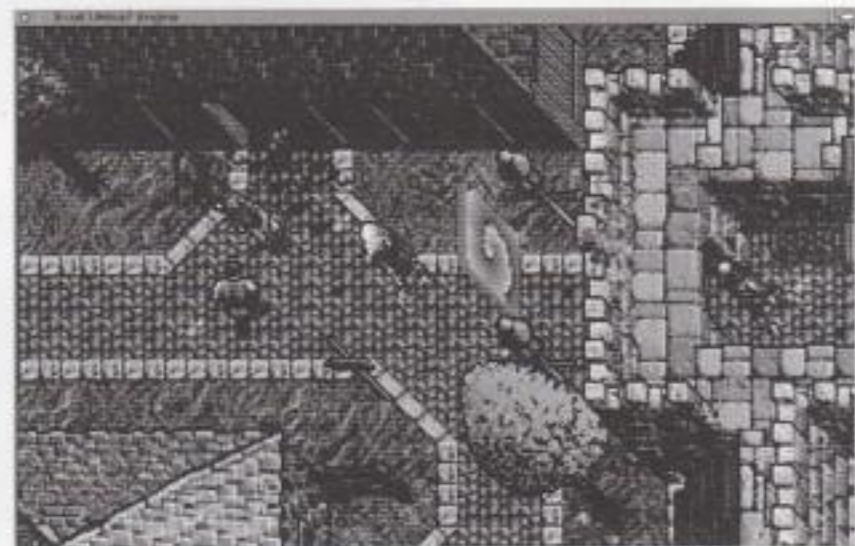
Aqua richiede un Amiga con 68020 o superiore, AGA o RTG, 8 mega di ram, OS 3.x, CD-ROM e hardisk ed è garantita la compatibilità con UAE.

***http://www.telusplanet.net/public/samel/index.html***

# EXULT

A sorpresa è stato rilasciato su internet Exult, un programma che permette di giocare su Amiga al gioco di ruolo Ultima 7: Black Gate e il suo data-disk Serpent Isle, prodotti dalla Origin. Tutto quello che vi serve per giocarlo su Amiga è una versione del gioco per PC (in formato non compresso). In uno dei prossimi numeri cercheremo di proporvi una prova di questo interessante quanto inatteso programma che permette di utilizzare finalmente anche su Amiga uno tra i giochi di ruolo più belli di tutti i tempi.

***http://www.muenster.de/~tomjoad/exult.html***

http://www.oldgamesitalia.net/

# PAYBACK

*di Claudio Marro Filosa*

*Apex Design* dopo numerosi mesi di annunci ha finalmente rilasciato Payback, un bellissimo gioco decisamente originale nel panorama Amiga, infatti impersonate nientemeno che un criminale e il vostro scopo è quello di diventare un vero e proprio "maestro del crimine". Il gioco è caratterizzato da uno schema completamente non lineare, si può fare tutto quello che per noi risulta più logico, scoprire delle missioni segrete, oppure semplicemente dedicarsi a delle pazze folli uccisioni.

**Caratteristiche del gioco:**
- 3 grandi città da esplorare, con decine di varie missioni da completare.
- Pilota carri armati, elicotteri, barche, autobus, macchine radiocomandate e tanti altri entusiasmanti veicoli.
- Condizioni climatiche variabili: pioggia, neve, sereno, giorno o notte.
- Missioni di spionaggio.
- Supporta schede grafiche multi-risoluzione.
- Suono stereo a 12 canali. Simulazione realistica dell' effetto Doppler.
- Supporta i controller per PSX e CD32.
- Colonna sonora professionale suonata da CD.
- Tradotto in varie lingue, tra cui Italiano, Inglese, Tedesco, Francese, Spagnolo, Norvegese, Svedese, Ceco, Sloveno e Serbo.
- Animazioni dei personaggi rilevate dal vivo.
- Motore 3D. Texture mapping con correzione di prospettiva, riflessi realistici sulle auto, riflessi in rilievo, effetti avanzati alpha channel e ombre in tempo reale.
- Modalità multigiocatore: fino a 4 persone possono giocare simultaneamente.
- Crea i tuoi livelli con l'editor di mappe incluso nel gioco

**Richieste:** Amiga con 68020, 16 mega di RAM, 20 mega di HD, CD-ROM, AGA/scheda grafica
**Raccomandato:** Amiga con 68040, 16 mega o più di RAM, 45 mega di HD, CD-ROM 6x, AGA/scheda grafica

Attualmente Apex Designs ha rilasciato già tre aggiornamenti del gioco, dove oltre ad eliminare i vari "bug" che sono stati riscontrati, sono state aggiunte numerose migliorie, tra cui molte segnalate dagli stessi utenti, in questo modo Apex ha dimostrando un'ottimo supporto agli utenti Amiga, ricordiamo inoltre che presso il loro sito è possibile anche scaricare numerose nuove mappe da utilizzare con Payback. Apex Designs è attualmente impegnata per realizzare un nuovo e significativo aggiornamento del gioco, molto atteso dato che è stato annunciato il supporto per le schede PowerPC e in un secondo momento anche il supporto per il Warp3D, questo permetterà oltre ad avere una velocità di gioco decisamente elevata anche nelle alte risoluzioni, anche una grafica decisamente migliore, con numerosi nuovi effetti grafici non presenti nella versione m68k. Il rilascio dell'aggiornamento dovrebbe essere imminente, probabilmente sarà già disponibile nel momento che leggerete questo articolo e completamente gratuito per chi ha già acquistato il gioco.

Apex Designs:
*http://www.apex-designs.net/*

# JST E WDHLOAD

Per chi è appassionato dei classici giochi per Amiga, non portà fare a meno di utilizzare programmi come JST (diventato freeware) e WHDLoad, costantemente aggiornati, permettono, grazie agli ormai centinaia di installer disponibili, di installare sul proprio hard-disk i vecchi giochi Amiga e di farli finalmente funzionare anche sulle configurazioni più moderne, dove normalmente risultano incompatibili a causa del çhipset AGA o dei più recenti processori della motorola. Rispolverate i vostri vecchi dischetti e, una volta installati i giochi sul proprio hard-disk, potrete nuovamente rigiocare ai vecchi classici sul vostro Amiga rivivendo i magici momenti di quando Amiga era il re dei videogiochi.

JST: *http://jffabre.free.fr/amiga/patches.html* | WHDLOAD: *http://www.whdload.org/*






http://www.oldgamesitalia.net/

# EARTH 2140

Numerose sono le novità per quanto riguarda l'ottimo gioco strategico in tempo reale di Epic, è stato infatti recentemente rilasciato un nuovo aggiornamento che elimina alcuni problemi riscontrati da utenti in possesso di lettori CD-ROM collegati al controller SCSI delle schede BlizzardPPC e CyberStormPPC. Il nuovo aggiornamento permette anche la possibilità i impostare la velocità di gioco. EPIC Marketing ha anche annunciato l'uscita di Earth 2140 Mission Pack, un CD-ROM utilizzabile sia su Amiga che su Macintosh, con 80 nuove missioni, due nuove costruzioni, 6 nuove unità di combattimento e un nuovo scenario. Pagan Games, curatori della versione Amiga del gioco, hanno attivato una mailing-list (solo in inglese) dedicata a Earth 2140, per poter discutere delle strategie di gioco, la giocabilità, gli aggiornamenti e le missioni aggiuntive. Gli stessi sviluppatori del gioco sono disponibili per le varie domande direttamente sulla Maling list. Ecco le caratteristiche tecniche di Earth 2140, ricordiamo che è l'unico gioco strategico su Amiga ad utilizzare una stupenda grafica a 16 bit:

- Gioco strategico in tempo reale
- 50 missioni
- 70 differenti costruzioni e veicoli
- possibilità di giocare con la rete, fino a 6 giocatori
- fino a 65mila colori in 640x480 o 800x600
- tracce musicali professionali
- lunga introduzione iniziale e filmati intermedi

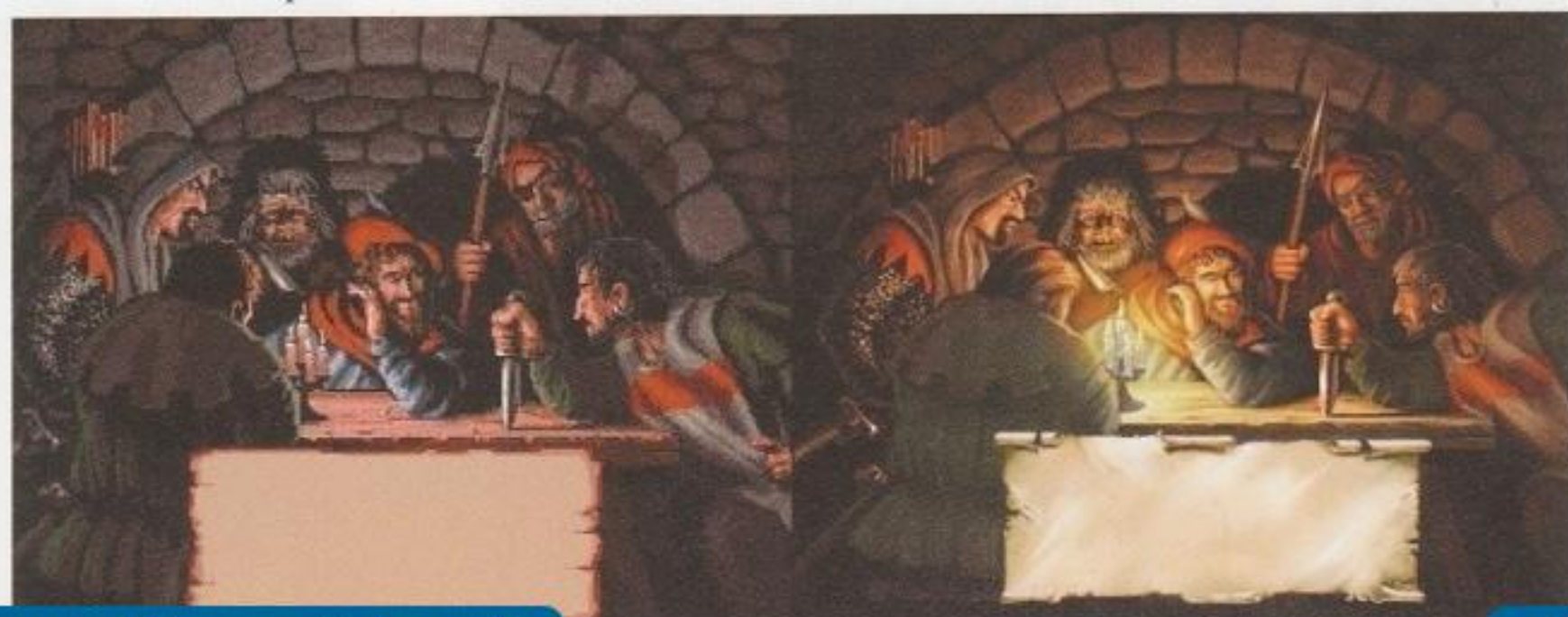
**Le richieste di sistema sono:**

- 68060 (raccomandato il PPC)
- 24 megabytes RAM
- Scheda grafica compatibile con CyberGraphX o Picasso96
- Modalità video 640x480 16 bit e/o 800x600 16 bit
- WarpOS per la versione PPC

EPIC Interactive: ***http://www.epic-interactive.com/***
Mailing-list: ***http://www.egroups.com/list/pagan-e2140***
Aggiornamento:
***http://www.epicinteractive.com/english/download/Demos/E2140_English_020401.lha***
PaganGames: ***http://www.pagan-games.com/***

# DEFENDER OF THE CROWN

La mitica Cinemaware in collaborazione con ClicBOOM, annuncia la realizzazione di una versione "Digitally Remastered" dell' indimenticabile Defender of the Crown. Il gioco su CD-ROM sarà multi-piattaforma, attualmente sono supportati il PC e il Macintosh, il costo previsto è tra i 14.99 e 19.99 Dollari USA. Si potrà giocare alla versione originale, ma con una nuova grafica e una nuova musica all'avanguardia grazie alle tecnologie attuali. E' prevista la realizzazione di altri classici giochi della Cinemaware, come The Three Stooges, Wings, SDI, The King of Chicago, Lords of the rising Sun, Rocket Ranger, Sinbad and the Throne of the Falcon, It Came from the Desert, Antheads e la serie TV Sports.

Cinemaware: ***http://www.cinemaware.com/***
ClickBOOM: ***http://clickboom.com/cinemaware/***

# EXODUS

Altro interessantissimo gioco strategico è Exodus: The Last War, per il quale sono stati rilasciati due aggiornamenti, il primo è disponibile su internet, mentre il secondo, decisamente più interessante, viene inviato via e-mail solo agli utenti regolarmente registrati. Questo secondo aggiornamento, tra le varie migliorie, permette a tutti i possessori di schede grafiche un netto incremento della velocità del gioco, pertanto se visionate la demo del gioco, ricordate che la versione commerciale è decisamente più veloce e giocabile.

Sland Media - Exodus:
The last war:
***http://republika.pl/darexodus/zapowiedzi.html***

# HYPERION

Decisamente attiva risulta Hyperion Software, con numerose e piacevoli novità per Amiga, a cominciare dal loro nuovo sito internet completamente rinnovato, tra le novità una sezione FAQ aggiornata e la possibilità di registrare i propri giochi direttamente on-line e accedere al loro portale, con la possibilità di prelevare gli aggiornamenti e le ultime versioni (anche in anteprima) dei driver Warp3D. Tutti gli utenti registrati potranno anche diventare beta-tester dei nuovi titoli della Hyperion. In occasione del rinnovo del sito, Hyperion ha provveduto a rilasciare un secondo aggiornamento del gioco Heretic II, tra le migliorie c'è un aumento della velocità fino al 25% in più e sono stati eliminati alcuni "bug" presenti nella precedente versione. Questo secondo aggiornamento permette di visualizzare nuovi effetti grafici sia con le schede grafiche Permedia 2 che con le nuove Voodoo3, per queste ultime schede infatti, c'è finalmente il pieno supporto. Hyperion negli ultimi mesi ha rilasciato anche il nuovo gioco in 3D Shogo: Mobile Armor Division, originalmente sviluppato dalla Monolith per PC. In questo titolo dovete pilotare dei mega-robot (come nei cartoni animati di Gundam per intenderci) in guerre catastrofiche ambientate in un mondo futuristico, il tutto naturalmente immerso nelle atmosfere dei tipici "cartoons" manga. Il gioco risiede in una elegante confezione di cartone (decisamente più bella rispetto a quella di Heretic II), oltre al CD-ROM è presente un manualetto di 20 pagine, la ricca documentazione è presente anche all'interno del CD-ROM in formato HTML. Per giocare a Shogo, dovete disporre di un Amiga dotato di PowerPC, almeno 64 megabyte di RAM, scheda video e molto spazio libero sul vostro HD, dato che l'installazione minima richiede almeno 350 megabyte liberi. E' chiaramente consigliato (ma non necessario) l'utilizzo di una scheda video 3D supportata da Warp3D, ovvero una CyberVision64/3D, le schede della P5/DCE che utilizzano il processore Permedia2 e le schede Voodoo3 (Prometheus, G-rex, Predator e Mediator PCI). Nel momento in cui scriamo, è in fase di sviluppo la completa traduzione in italiano del manuale in HTML di Shogo e di Heretic II, pertanto controllate il sito della Hyperion per eventuali aggiornamenti. Hyperion Entertainment ha anche annunciato di aver quasi completato la conversione di un nuovo gioco su Amiga: Descent Freespace: The Great War, dimostrando un impegno decisamente significativo per il mercato Amiga, non dimentichiamo infatti che anche le versioni di Warp3D per G-Rex, Prometheus e l'imminente versione per Mediator PCI sono realizzate sempre dall' iper-attiva Hyperion. Ben Yoris, PR della ditta, dichiara di essere particolarmente entusiasta della loro nuova conversione su Amiga, poichè Descent Freespace è risultato un gioco con un elevato reealismo e un'ottima grafica che ha rilanciato il genere dei combattimenti spaziali, inoltre è sicuramente un genere poco sfruttato nel mercato Amiga.

*www.hyperion-entertainment.com*

IL RITORNO DEL PLATFORM D'AUTORE

# LAND OF GENESIS

*di Danilo Drago*



Il genere degli shoot'em up/platform è stato da sempre molto gettonato su Amiga. Tra i grandi classici vanno sicuramente ricordati (tra gli altri) la trilogia di Turrican, Jim Power e Risky Woods. Titoli che per la loro giocabilità, atmosfera (specie Turrican) e musiche sapevano coinvolgere il videogiocatore come nessun altro gioco.

*Il packaging Land of Genesis*

E tutt'oggi rimangono unici. In un periodo in cui la grafica 3D regna incontrastata è bello trovare un gioco che ci riporta al passato bidimensionale, facendo riaffiorare nella nostra mente l'era in cui la nostra piattaforma la faceva da padrona nel mondo dei videogiochi. Ed è con questo senso di nostalgia per i bei tempi andati che andiamo a recensire l'ultima fatica di Maurizio Gemelli: Land Of Genesis.

## INSTALLAZIONE E REQUISITI

Land Of Genesis giunge nella classica custodia per CD con in copertina lo schermo di apertura del gioco ed in fondo la scritta "Amiga CD". Sul retro sono elencati i requisiti minimi di sistema che si limitano ad un qualsiasi Amiga con ChipSet AGA, CDRom e HardDisk. La versione Basic richiede inoltre solo 2 MByte di Fast Ram, mentre quella Extend, oltre ad 8 MByte di Fast, chiede la presenza di almeno una CPU 68040; notevole se pensiamo che i titoli più blasonati su A500 richiedevano al massimo solo 1MByte di Ram. L'installazione necessita di 11 MByte liberi sul proprio HardDisk, ma se si sceglie di installare anche l'intro animata occorrono 80 MB. Abbiamo comunque notato che l'intro, anche se installata su HardDisk, non appare trarre particolari giovamenti in termini di fluidità. Sconsigliamo quindi quest'ultima opzione che finisce con l'occupare spazio prezioso senza apportare reali benefici. Il manuale come al solito è presente in formato AmigaGuide nelle tre lingue tedesco, inglese ed italiano. Non male per un gioco nella sua fascia di prezzo.

## IL GIOCO

Land Of Genesis è un semplice platform/shoot'em up con elementi adventure come la ricerca di chiavi per poter aprire determinate porte che consentono a loro volta di poter accedere a locazioni altrimenti irragiungibili. Noi siamo un "eliminatore" di nome Jan al servizio delle forze speciali del governo, mandato su una base su Marte per eliminare degli esseri umani trasformatisi in mostri dopo alcuni esperimenti genetici e di clonazione. Quest'ultimi, avendo acquisito il potere di controllo psichico sugli altri esseri umani, minacciano infatti di contaminare la Terra. L'azione si svolge all'interno di aree enormi da esplorare e piene di mostri dall'alto grado di intelligenza artificiale che faranno di tutto per sbarrarci la strada. Lungo il cammino è possibile trovare nuove armi che aumenteranno il nostro potere di fuoco, ma è possibile anche acquistarle nei negozi tra un livello e l'altro, raccogliendo le monete che i nemici distrutti lasceranno cadere per terra. Troveremo anche dei medikit che rigenereranno in parte l'energia persa durante gli scontri. Tra un livello e l'altro dovremo affrontare delle sezioni shoot'em up che fanno sfoggio di notevoli effetti di parallasse. Controlleremo il nostro eroe tramite il Joystick, mentre con la barra spaziatrice potremo attivare l'arma speciale. L'autore ha provveduto a far uscire una patch prelevabile ai seguenti links:

***http://members.nbci.com/kublay/genesisfix1_0gt.lzx***

***http://www.amigapage.it/***

che tra gli altri permette di usare il secondo pulsante di fuoco del pad CD32 in sostituzione della tastiera. Sul manuale è spiegato che il tasto "m" dovrebbe attivare la mappa, ma quest'ultima funzione non è stata ancora abilitata. Allo scopo sono previsti degli aggiornamenti, ma non nell'immediato futuro a causa degli impegni di Maurizio. In tutto i livelli di gioco sono cinque, conditi da 180 nemici, animazioni 3D come la presentazione, e 12 stupende musiche che ricordano molto i motivi di Turrican: grandiose! In più la versione estesa del gioco aggiunge 512 colori, trasparenze, sfondi e parallasse che arricchiscono maggiormente la grafica. Ma in quest'ultimo caso è necessario possedere una configurazione più pompata come accennato in precedenza. Tra le opzioni dei titoli è possibile selezionare il livello di difficoltà, il numero di vite a nostra disposizione, l'attivazione degli effetti sonori e delle musiche. Senza la patch però gli effetti sonori coprono




http://www.oldgamesitalia.net/

Un momento concitato nel primo livello.

La prima sezione shoot'em'up, stupendo il parallasse.

La grafica é molto varia e curata, con un look decisamente metallico.

Non fatevi distrarre troppo dai fondali, i nemici sono vari ed agguerriti.

Un frame tratto dalla spettacolare introduzione animata.

La schermata delle opzioni è decisamente coreografica.

troppo le tracce audio. L'uso di un mixer audio ci permetterà di bilanciare meglio il volume di entrambi. Dal lato tecnico il gioco si difende molto bene con personaggi e animazioni disegnati con grande cura. Il tutto si muove fluidamente a 50 fotogrammi al secondo tranne nei casi in cui sono presenti molti oggetti contemporaneamente sullo schermo che creano dei fastidiosi rallentamenti. Purtoppo anche durante il gioco si assiste qualche volta a delle pause immotivate. Considerato che abbiamo testato il gioco sotto 68060, ciò ci lascia un pò interdetti sull'effettivo sfruttamento dei processori avanzati. La parte audio è sicuramente la più curata e tutte le 12 tracce meritano di essere riascoltate col proprio lettore CD. E' di qualche giorno fa la notizia che sta per uscire un CD Audio contenente tutti i pezzi del gioco più qualche inedito. Assolutamente da avere. Gradita la collaborazione di Chris Hulsbeck per gli effetti sonori; non a caso abbiamo riconosciuto le esplosioni di chiara "R-Typeiana" memoria (consentitemi l'espressione). Durante il periodo di test del gioco abbiamo segnalato all'autore qualche piccolo bug come un'elevata difficoltà già a livello easy, l'elevato volume degli effetti sonori ed il non corretto avvio su Amiga4000 base con cpu 040 che ci costringeva a ricorrere a degraders esterni. Grazie alla patch di cui parlavamo prima parte di queste imperfezioni sono state risolte così come la velocità con cui era visualizzata la presentazione, inizialmente troppo elevata su 060 e con pause eccessive tra i caricamenti. Tra le altre cose la difficoltà è stata calibrata meglio e procedere nel gioco diventa molto più facile e meno frustrante per i principianti. E' stata implementata la collisione degli spari con i muri dando molta più credibilità e realismo all'azione. Se da un lato la patch ha colmato qualche lacuna, dall'altro ne ha portato una nuova. Non è possibile infatti disabilitare gli effetti sonori. Inoltre già al secondo livello platform lo scrolling su A4000/040 base va a piccoli balzi. I rallentamenti sempre sullo stesso Amiga sono molto più marcati e fastidiosi che sullo 060 della BlizzardPPC utilizzata. In questo caso disporre di una CPU 040/40Mhz o 060/50 Mhz garantisce una migliore fluidità di gioco. Speriamo di vedere in una futura patch altri miglioramenti decisamente sentiti come l'imposizione del salto al secondo tasto di fuoco, o meglio lo sfruttamento del Joypad del CD32 che, grazie ai molti pulsanti disponibili, ben si adatta a questo genere di gioco; un'opzione che, come in Trauma Zero, permetta di diminuire il volume degli effetti sonori (non tutti infatti possiedono una scheda audio o un Mixer che miscela entrambe le uscite audio Amiga e CD-Rom). Il gioco ha infine bisogno di 2 Mbyte di memoria Chip libera, per cui i possessori di configurazioni AGA Only dovranno riavviare senza Startup-Sequence, montare il device del CDRom e lanciare il gioco dalla Shell, decisamente un po' troppo scomodo. Nel complesso comunque Land of Genesis ci é piaciuto, è un titolo ben realizzato con un'ottima grafica (bellissime animazioni e fondali) ed un fantastico accompagnamento sonoro. Tecnicamente appare qualche piccola sbavatura soprattutto nello scrolling e nel corretto supporto dei processori evoluti. Per il resto null'altro da segnalare é un titolo sicuramente non innovativo nel concept ma molto intrigante e divertente con una longevità elevatissima grazie al gran numero di livelli una discreta varietà garantita dagli intermezzi shoot'em'up ed un'ambientazione decisamente accattivante. Provatelo senza riserve se siete appassionati del genere.

## CONCLUSIONI

L'appetibilità al gioco è grande e le splendide colonne sonore non fanno che accrescere il desiderio di giocare specie per i grandi appassionati del genere. Qualche problemino riscontrato nei rallentamenti che non influiscono più di tanto. Ampiamente consigliato downloadare la patch agli indirizzi sopra riportati. Siamo certamente lontani dalla giocabilità di capisaldi come Turrican, considerato però il prezzo di vendita è un'affare!

## GIUDIZIO 80%

**Provato su:**
A1200 Tower Kick 3.1 OS 3.9
BlizzardPPC 240/060 64MB
BVisionPPC
HD 20 GBytes IDE
CD 36x Atapi
CDRW Yamaha 4260t Scsi
2 Drives

A4000 Desktop Kick 3.0 OS 3.1
040/25 Mhz 16MB
AGA
HD 3.5 GBytes IDE
CD 8x Atapi
2 Drives

# AMIGA CLASSIX 3

*di Claudio Marro Filosa*



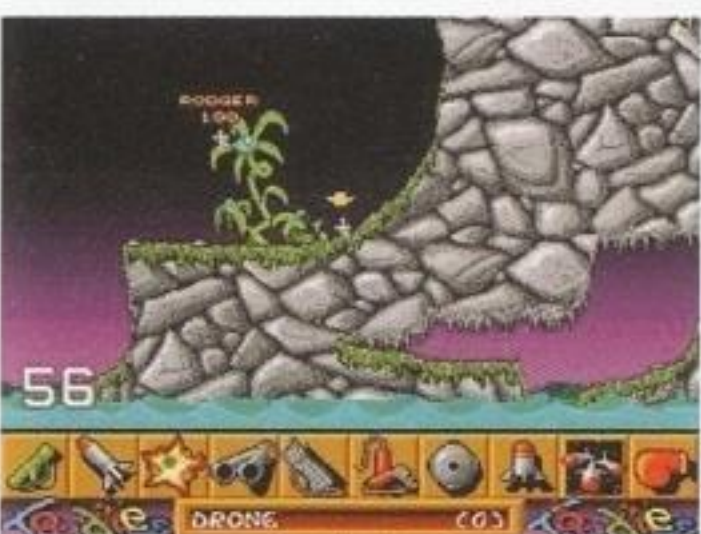
I Darkage Software, dopo il grande successo ottenuto con l'ottima raccolta di giochi Amiga Classix 2, a distanza di un anno, rilasciano una nuova ed interessante raccolta: Amiga Classix 3. Amiga Classix 3 è una compilation di giochi su CD, che a differenza delle varie raccolte disponibili su Amiga, unisce una grande quantità di titoli ad un'ottima qualità generale inoltre la maggioranza dei giochi sono direttamente eseguibili da CD e non richiedono ulteriori installazioni. In questo CD troverete "solo" poco più di cento giochi, ma con il vantaggio di essere tutti titoli commerciali o comunque completi e non limitati o demo. Amiga Classix 3 è distribuito in una elegante custodia per DVD (come già successo per i recentissimi Simon The Sorcerer II e Earth 2140) ed il CD è stampato professionalmente con una raffinata serigrafia. Tutta la confezione di Amiga Classix 3 risulta decisamente più elegante rispetto a quelle normalmente proposte da Epic Interactive per le sue raccolte ed anche per alcuni giochi commerciali, infatti i Darkage Software si sono rivolti (come successe per Amiga Classix 2) a degli specialisti per curare il lato grafico della confezione ed il ritultato è decisamente ottimo sotto tutti gli aspetti. All'interno, oltre naturalmente al CD, troviamo un foglietto di spiegazioni, principalmente rivolto agli utenti di PC e MAC, dato che questo CD è già predisposto per funzionare oltre che su Amiga, anche sotto Windows e MacOS tramite UAE. Amiga Classix 3 occupa la bellezza di 414 megabyte, nel CD sono presenti due cassetti consultabili per gli utenti Amiga (altre directory sono specifiche per chi non usa Amiga), il cassetto info contiene la documentazione in formato HTML con elencati, divisi per generi, tutti i giochi presenti con tanto di immagine. E' da notare che i titoli segnalati in neretto sono quelli commerciali. L'altro cassetto presente nel CD è chiamato Amiga e contiene, divisi per generi, tutti i giochi disponibili in questa raccolta. Numerosi sono i generi disponibili, praticamente per tutti i gusti: Action, Adventure, Arcade, Platform, Puzzle, Shoot'em'up, Sport e Strategy, tutti contraddistinti da un cassetto diverso. I giochi di punta, ovvero quelli commerciali, sono differenziati rispetto agli altri da una palla di luce disegnata sul cassetto, molto comodo ed intuitivo. I Darkage sono riusciti ad ottenere i diritti per la pubblicazione di numerosi giochi originalmente commerciali, da segnalare la presenza completa di praticamente tutti i titoli prodotti dalla Black Legend (mitica software house Yugoslava), peccato solo per l'assenza della documentazione in formato elettronico, che in alcuni casi sarebbe stata decisamente utile. La maggioranza dei giochi sono stati adattati per funzionare praticamente su tutti i modelli di Amiga con un notevolissimo sforzo. Per alcuni (pochissimi) giochi è comunque necessario procedere all'installazione su floppy (tramite una comodissima procedura completamente automatizzata). Tra i migliori dei titoli presenti ricordiamo il bellissimo RPG Black Crypt, dedicato a tutti gli appassionati di giochi alla "Dungeon Master", sicuramente uno dei più riusciti e graficamente più belli, grazie all'utilizzo di 64 colori; altro gioco fantasy, è Tower Of Souls un ottimo gioco in grafica isometrica. Per tutti gli avventurieri, tra i numerosi ed interessanti titoli, ma solo in lingua inglese, sono le avventure grafiche Beneath a Steel Sky (tra l'altro gia' visto in versione italiana in AmyResource Backstage Edition) e Lure of the Temptress, due avventure che hanno sicuramente lasciato un segno, ma il titolo sicuramente di punta di questa sezione è Sixth Sense Investigations, altra ottima avventura grafica oltretutto totalmente a 256 colori, realizzata dall'italianissimo team dei Cinetech e pertanto presente anche nella nostra lingua, oltre che in inglese e in tedesco, anche in questo caso, come per molti altri giochi, questa avventura è presente in esclusiva su questa raccolta. Tra gli altri titoli di rilievo presenti su Amiga Classix 3, ricordiamo i giochi di corsa Virtual Karting 2 e XTreme Racing, altro capolavoro nel panorama ludico Amiga; Tactical Manager e Tactical Manager 2, sono due ottimi giochi sportivi prodotti sempre dalla Black Legend per gli appassionati del calcio manageriale (genere alquanto povero di nuove uscite recentemente); l'interessantissimo gioco di ruolo strategico Blade, prodotto dalla Scorpius Software e uno tra i più recenti

*Il packaging di Amiga Classix3*

*Wheel Spin ottimo gioco di guida, dalla grafica stupenda*

*Xtreme Racing della Siltunna, fantastico e divertentissimo gioco di guida alla Mario Kart*

*Immagine introduttiva di Sixth Sense Invstigations*

*Pinball Obsession ottimo simulatore di flipper*

*Toadies bello e coloratissimo clone di Worms.*

giochi di flipper su Amiga: Obsession Pinball; segnaliamo anche la presenza di due classici Shoot'em'up come Zarathrusta e Ziriax. Non mancano naturalmente anche giochi meno noti, ma non per questo meno divertenti, come Megaball 4, uno dei migliori cloni di Arkanoid su Amiga; Transplant, un sorprendente clone di asteroids, con un'ottima grafica e una elevatissima giocabilità (con tanto di possibilità di giocare in due); numerosi sono anche i rifacimenti di classici giochi provenienti dal mitico Commodore 64, come Llamatron, Revenge of the Mutant Camels, Pharaohs Curse, Kikstart e Rattlesnake (un clone di renegade) mitici a dir poco! La maggioranza dei giochi presenti in questa raccolta hanno funzionato egregiamente, senza dare nessun problema, grazie anche alla presenza, dove necessario, delle relative patch che hanno permesso il corretto funzionamento anche sugli Amiga più recenti. Nonostante tutto, con la configurazione utilizzata per la prova di Amiga Classix 3 (decisamene ostica per i giochi non recentissimi), alcuni giochi si sono comunque rifiutati di funzionare, possiamo immaginare che su configurazioni più "leggere" la compatibilità sia ancora migliore, raggiungendo probabilmente la totalità del funzionamento dei giochi. Come per Amiga Classix 2, anche questo terzo CD della serie (il secondo prodotto dai Darkage) è risultato decisamente interessante, sono numerosi i giochi presenti in questa raccolta che ne giustificano ampiamente l'acquisto. La varietà di tipologie presenti nel CD e il loro livello qualitativo non potranno fare altro che soddisfare qualunque tipo di esigenza giocosa !

## CONCLUSIONI

Considerando il prezzo decisamente "budget" di questa raccolta, solo 39.000 lire, Amiga Classix 3 risulta decisamente appetibile, lasciarselo sfuggire sarebbe decisamente un peccato, un altro ottimo prodotto di Darkage sperando di vedere presto un Amiga Classix 4. Ottimo acquisto anche per i nostalgici dei "bei tempi andati" che ora posseggono un PC od un Mac.

**Requisiti mimimi richiesti:**
Amiga AGA
2 Megabyte RAM
CD-ROM 2x

**Configurazione utilizzata per la recensione:**
Amiga 4000
Kickstart 3.1
Amiga OS 3.5
CyberStorm PPC 640e/200 + 68060/50
CyberVision 64
114 Mbyte ram
CD-ROM ATAPI Pioneer 10x

## GIUDIZIO 92%

**ECCOVI LA LISTA COMPLETA DEI GIOCHI PRESENTI:**

**Action:** Duck Dodgers - Embryo - Explosive Chaos - G.Nius - Kikstart Nanofly - Paws'n'Claws - Rags - Rattlesnake - Spaceball 2000 Super Obliteration - Toadies

**Adventure:** Beneath a Steel Sky - Black Sect - Epsilon 9 - Experiment - In the Dead of Night - Lethal Formula - Lord of Alcandria 3 Lure of the Temptress - Maupiti Island Mortville Manor - Sixth Sense Investigations - Starbase 13 - The Lost Prince - Zut Alors 2

**Arcade:** A Break in Duo - Bubble Stones 2 - Bug Splat - Dr.Who - Frogger - Kid Pool - Llamatron - Megaball 4 Obsession Pinball - Pharaohs Curse - Poing 5 - Pork A Pork - Q-Bic - Snack Man - Vermone 2 - Wire Chaos

**Platform:** Crazy Sue - Death is on the way - Fatman - Monty the Wolf

**Puzzle:** Ball Master - Battle Othello - Bloog - Boppin - Go Moku - Guess Stress - Hang Mister - Hit Puzzle Hit Tiles 2 Special Edition - Logic - Mahjong - Mega Motion - Memory 95 - Mine Seeker - Monster Mind - Ooze Pure Brain - Rome - Shuffle 3 - Simon 2001 - Spider - Stones - Strateq - The Plubz - Tritus

**Shoot'em'up:** Amega Race - Behind the Iron Gate - Crossfire - Fatal Mission - Galactic - Hyperion - Metagalactic Llamas Microbes - Outzone - R3 - Realm of Maiyessae - Revenge of the Mutant Camels - Shoot Out 2 - Space Vaders Speed Break - Total Chaos City 2 - Transplant - Underwater Capers - Yagg - Zarathrusta - Ziriax

**Sport:** Battle Cars - Der Trainer - Formula 1 Manager - High Octane - Super Drive - Tactical Manager - Tactical Manager 2 The Race - Virtual Karting 2 - Vroom - Wheelspin - Xtreme Racing

**Strategy:** Battle Duel - Battle Ships - Blade - Chaos - Crystal Dragon - Der Seelenturm - Evil - Legion - Nukes R Us Risk - Tanglewood - Tower of Souls






http://www.oldgamesitalia.net/

# EMULAZONE

*di Claudio Marro Filosa*

Uno tra i fenomeni più interessanti degli ultimi anni (almeno in campo videoludico ma non solo) è l'affermazione e la diffusione degli emulatori, speciali programmi che ci permettono di usare software (e a volte anche hardware) creato per altre piattaforme sui nostri Amiga. Per tenervi sempre aggiornati sulle ultime novità di questo ricchissimo aspetto del mondo Amiga abbiamo deciso di dedicare un piccolo spazio alle ultime uscite e (a partire dai prossimi numeri) ad alcuni tra i migliori giochi (o programmi) che potremo utilizzare tramite questi elaborati "pezzi di codice". Dopo alcuni mesi di preoccupante tranquillità per quanto riguarda gli emulatori su Amiga, sono stati rilasciati in breve tempo, vari ed interessanti aggiornamenti. Ecco una panoramica di tutti i più recenti emulatori usciti. Presso il sito Hitman/Code HQ, autori dei vari WarpMAME, WarpNeoMAME etc, è stato rilasciato WES 1.0, ovvero Warp Emulation Suite, nome decisamente azzeccato, vista la presenza di numerosi emulatori, ecco tutti quelli presenti: WarpMAME, emulatore dei giochi da Bar basato sulla versione PC v0.37 Beta 16, WarpMAME Classic basato sulla versione PC v0.37 Beta 5, WarpNeoMAME (emulatore dei giochi da bar realizzati per il NEO-GEO) basato sulla versione PC v0.37 Beta 16, WarpNeoMAMEClassic basato sulla versione PC v0.37 Beta 5, WarpMESS (Multi-Emulator Super System) è bastato sulla versione PC 0.37 Beta 5, sono ben 176 i computer e le console emulate da Mess, WarpNeoPocott, emulatore del NEO-GEO poket in fase ancora embrionale. Tutti gli emulatori sono freeware e richiedono per funzionare, un Amiga con PowerPC e WarpOS. Attualmente questi emulatori non sono più reperibili presso il sito dell'autore, comunque è ancora possibile scaricarli presso questi indirizzi:

Home page: ***http://www.powerup.com.au/~cward/***
***http://hellcoder.hellhound.nl/FTP/WES_v1.0.Lha***
***http://hellcoder.hellhound.nl/FTP/WarpMAME_v0.37B16.Lha***
***http://hellcoder.hellhound.nl/FTP/WarpNeoMAME_v0.37B16.Lha***
***http://hellcoder.hellhound.nl/FTP/WarpNeoPocott_v0.38.Lha***
***http://hellcoder.hellhound.nl/FTP/WarpMESS_v0.37B5.Lha***

Altro emulatore rimasto "congelato" per un lungo periodo è WarpSNES, il migliore emulatore di SuperNES su Amiga, finalmente è stata rilasciata una nuova versione targata 7.0, basata sulla recentissima versione di SNES9x 1.37c per Windows e Linux. In questa nuova versione è stato decisamente migliorato e ottimizzato il supporto dell'audio, ora l'emulatore risulta il 30% più veloce rispetto alla versione 5.0. Anche per questo emulatore freeware, è necessario avere un Amiga dotato di PowerPC e WarpOS ormai una richiesta standard in questo campo.
***http://www.warpsnes.fr.st/***

Per gli appassionati del NES, la console a 8 bit della Nintendo, è disponibile la nuova versione di A/NES CGFX, aggiornato alla versione 1.24, tra le migliorie (poche per la verità) c'è un miglioramento nella gestione dei colori e una ottimizzazione nella visualizzazione dei frame, inoltre sono state apportate delle piccole correzioni nella GUI. L'emulatore è Giftware e richiede per funzionare un Amiga con almeno un 68020 e CyberGraphx.
***http://hem.passagen.se/anescgfx/***

Buone novità anche per tutti i simpatizzanti del mitico Spectrum 48k/128k della Sinclair, è uscita infatti la nuova versione di ASP 0.81 (Amiga Spectrum Emulator), probabilmente il migliore emulatore Spectrum su Amiga. In queste ultime versioni sono stati aggiunte le configurazioni per il LOAD/SAVE, la possibilità di caricare gli snapshots con la libreria XFD, aggiunto il sincronismo per la velocità, gestione per la visualizzazione dei TAPE più altre numerose migliorie e aggiunte. L'emulatore è completamente freeware, richiede almeno un 68020 con la MMU e le ROM per lo Spectrum 48k, 128k e Plus 2. Se non sapete dove reperire tutti i vecchi giochi per lo Spectrum, potete andare a colpo sicuro sul sito internet The World of Spectrum, probabilmente il più grande sito dedicato al piccolo computer della Sinclair, con oltre 11 mila titoli a disposizione, oltre che a tantissima documentazione.
ASP ***http://www.greew.freeserve.co.uk/***
The World of Spectrum: ***http://www.worldofspectrum.org/***

Anche il grande AmiDog, dopo una lunga pausa nello sviluppo dei vari emulatori amiga, ha rilasciato un nuovo aggiornamento per AmiGenerator v0.33, l'ottimo emulatore della console Sega MegaDrive/Genesis. In questa nuova versione, numerosissime sono le novità apportate, tra cui un migliore supporto audio. In questa distribuzione sono presenti due versioni dell'emulatore, la prima è quella completa, mentre la seconda è una versione ridotta, con una qualità audio minore e con il supporto delle sole modalità ad 8 bit, ma con il vantaggio di essere decisamente più veloce della prima. L'emulatore è freeware e richiede un Amiga dotato di PowerPC con WarpOS e scheda grafica.
***http://www.amidog.com/emu/main.html***

Per questo numero è tutto, ci si rilegge la prossima volta con, tutte le novità che saranno rese disponibili e l'inizio del nostro viaggio attraverso i migliori giochi e programmi utilizzabili anche su Amiga grazie agli emulatori.

# ProStationAudio™

for AmigaOS

www.audiolabs.it

http://www.oldgamesitalia.net/

„Abbiamo installato ImageFX su AmigaOS XL durante un incontro privato a St. Louis e la velocità era sorprendente. Era come avere ImageFX completamente nativo su un veloce PowerPC!!"

Kermit Woodall, Nova Design

## L'AMIGA® più potente che tu abbia mai visto!

**Il pacchetto include:**

• QNX 6.1 • Kickstart 3.1 • Workbench 3.9 • ArtEffect 3.0 • AmigaWriter 2.2 • StormC 3.0 •

AMIGA XL per QNX ed AMIthlon 299.000,- Lire

**Offriamo anche economici sistemi completi!**

**Per exempio:**

A-XL 1 MidiTower, 1GHz Athlon, 256 MB RAM, CD-ROM, 20,4 GB hard disk, scheda grafica 32Mb, 3,5" Floppy, tastiera, mouse, AmigaOS XL Preinstallato

1.499.000,- Lire

I prezzi si intendono IVA compresa

## AMIGA XL per QNX ed AMIthlon

- La compilazione Just in Time permette di emulare un Amiga molto più veloce, almeno dieci volte tanto!
- Browser Web con SSL, JavaScript, Java, Macromedia Flash-Player, MPEG-Player e RealAudio-Player.
- Altissime performances: equivalenti ad un 68040 a 450 Mhz. Dati ricavati da SysInfo su un Athlon ad 1Ghz.
- Supporta tutte le schede grafiche, di rete e sonore più diffuse oltre a tastiere e mouse PS/2 ed USB.
- L'accesso diretto all'hardware da parte di Amithlon permette velocità sorprendeti.
- Supporto diretto TCP/IP per la connessione di rete e nella tua LAN.
- Memoria virtuale per tutte le applicazioni AmigaOS.
- Amithlon si avvia direttamente da CD ROM.
- Accesso diretto agli hard disk Amiga e molto altro.

**Distributore esclusivo per l'Italia:**

**Virtual Works +39-0424-512449**